Оглавление

1. Регистрация в системе 4

1.1. Панель модулей 5

2. Управление пользователями 7

2.1. Создание новой группы пользователей. 8

2.2. Переименование группы пользователей. 9

2.3. Добавление пользователя в группу. 9

2.4. Настройка прав доступа к приложениям. 10

2.5. Настройка прав доступа к объектам. 10

2.6. Создание нового пользователя. 11

2.7. Настройка пользователя. 12

3. Управление и просмотр объектов 12

4. Схемы объектов — редактор 14

4.1. Алгоритм создания объекта 15

4.3.Редактор схем объектов 18

4.4.Создание ярлыков 19

4.5.Настройка ярлыков 20

4.6. Создание ссылок на другие схемы 21

4.7. Настройка редактора схем 21

4.8. Редактирование шаблона 22

4.9. Выравнивание ячеек 23

5. Привязка каналов контрейлера 24

5.1. Выбор контроллера и объекта 24

6. Создание нового шаблона (ячейки) 25

6.1. Опции для элементов 26

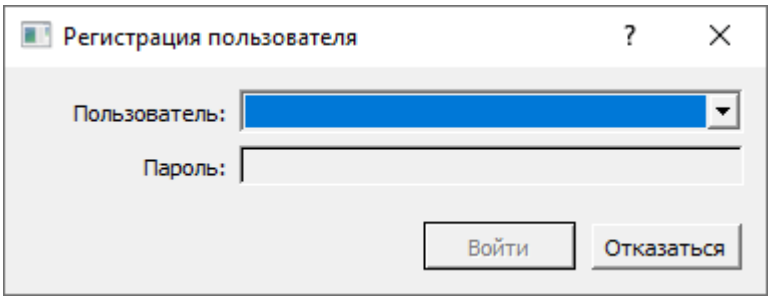
7. Редактор графических элементов 27

7.1. Создание элементов схемы 28
7.2. Создание элементов схемы 29
7.3. Изменение цвета и порядок отображения фигур 31
7.4. Редактирование элементов схемы 32
7.5. Дополнительные состояния элемента 32
7.6. Экспорт/импорт/удаление моделей 34
8. Редактор свойств объектов 35
8.1. Объекты 35
8.2. Свойства контроллера 36
9. Редактор типов каналов 37
9.1. Мета-типы каналов 37
9.2. Создание мета-типа канала 38
9.3. Аналоговые каналы 38
9.4. Дискретные каналы 39
9.5. Каналы управления 39
9.6. Накопительные каналы 41
9.7. Каналы срезов мощности 41
9.8. Особенности настройки МЭК-104 42
10. Создание и редактирование единиц измерения 43
10.1. Редактировать единицу измерения 43
11. Генератор отчётов 45
11.1 Выполнение отчетов 46
11.2 Опрос мета-каналов 47
11.3 Выбор типа и диапазона времени 48
11.4 Настройка выборки 49
11.5 Параметры сохранения запроса» 50

11.6 Привязка отчёта к расписанию 52
12. Служба опроса 53
12.1. Добавление расписания 54
12.2. Настройка ежедневного расписания 55
12.3. Настройка периодического расписания 55
12.4. Настройка еженедельного расписания 57
12.5. Настройка ежемесячного расписания 58
12.6. Редактирование расписания 59
12.7. Управление командами 59

1. Регистрация в системе

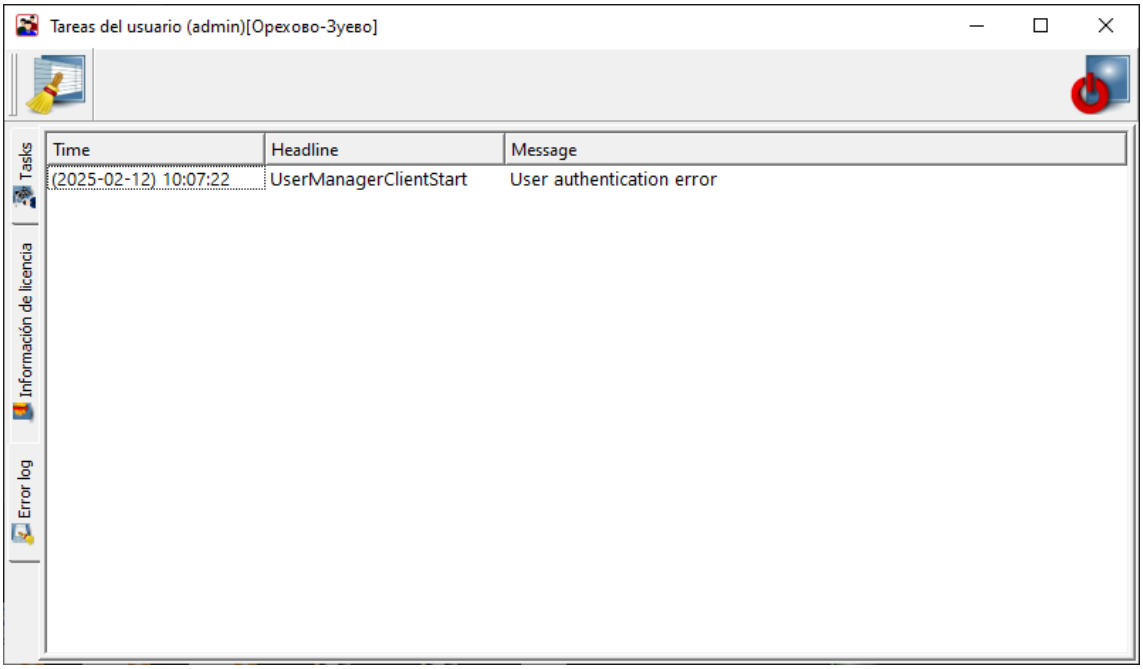
Начиная работу с программным комплексом «Корсар2», пользователь должен зарегистрироваться в системе (выбрать имя пользователя и ввести пароль). Нажать кнопку «Войти».



Регистрация пользователя.



Если пароль введен неверно, заголовок вкладки «Журнал ошибок» замигает красным цветом. При переходе на данную вкладку вы увидите сообщение: «Ошибка аутентификации пользователя». В этом случае необходимо нажать на кнопку «Сменить пользователя» и попробовать войти ещё раз.



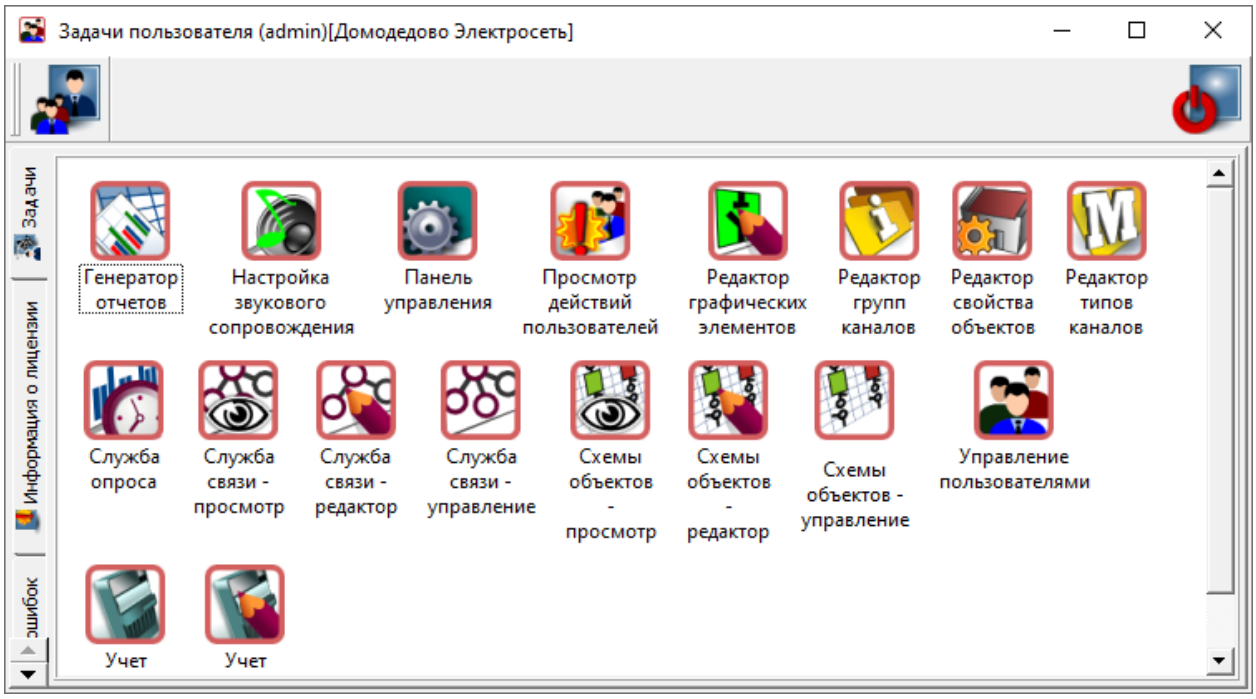
Ошибка аутентификации пользователя.

1.1. Панель модулей

После входа откроется окно «Задачи пользователя» в котором отображены доступные для данного пользователя приложения программного комплекса «Корсар2».

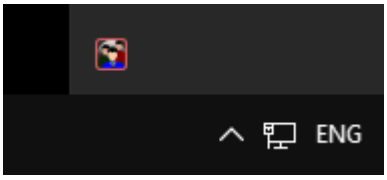
Приложения открываются двойным щелчком по иконке. После запуска иконка приложения становится недоступной и окрашивается серым цветом.


Кнопка выключения закрывает все открытые приложения.



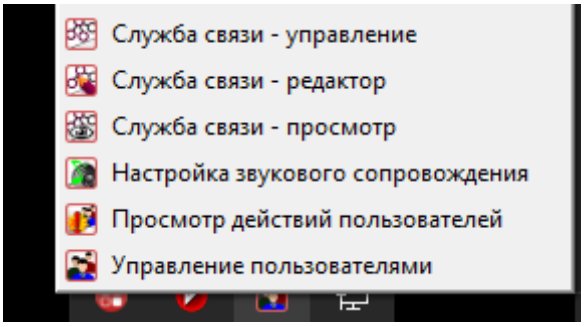
Окно вкладки «Задачи пользователя».

Если свернуть окно «Задачи пользователя», оно отобразится в виде иконки на панели инструментов.



Панель инструментов.

Щелчком правой кнопки мыши на иконке «Корсар2» вызывается контекстное меню, из которого можно вызвать клиентские приложения, восстановить окно или закрыть все приложения «Корсар2».



Контекстное меню приложения «Задачи пользователя».

2. Управление пользователями

Для обеспечения эффективной работы в программном комплексе «Корсар2» предусмотрен учет всех пользователей, а также разграничение прав доступа и работы с информацией.

Для удобства управления пользователями их можно объединять в группы и управлять группами, чтобы не устанавливать одни и те же настройки для каждого пользователя в отдельности.

Настройки, установленные для группы, распространяются на всех пользователей этой группы.

Программный модуль «Управление пользователями» позволяет создать произвольное количество групп пользователей.

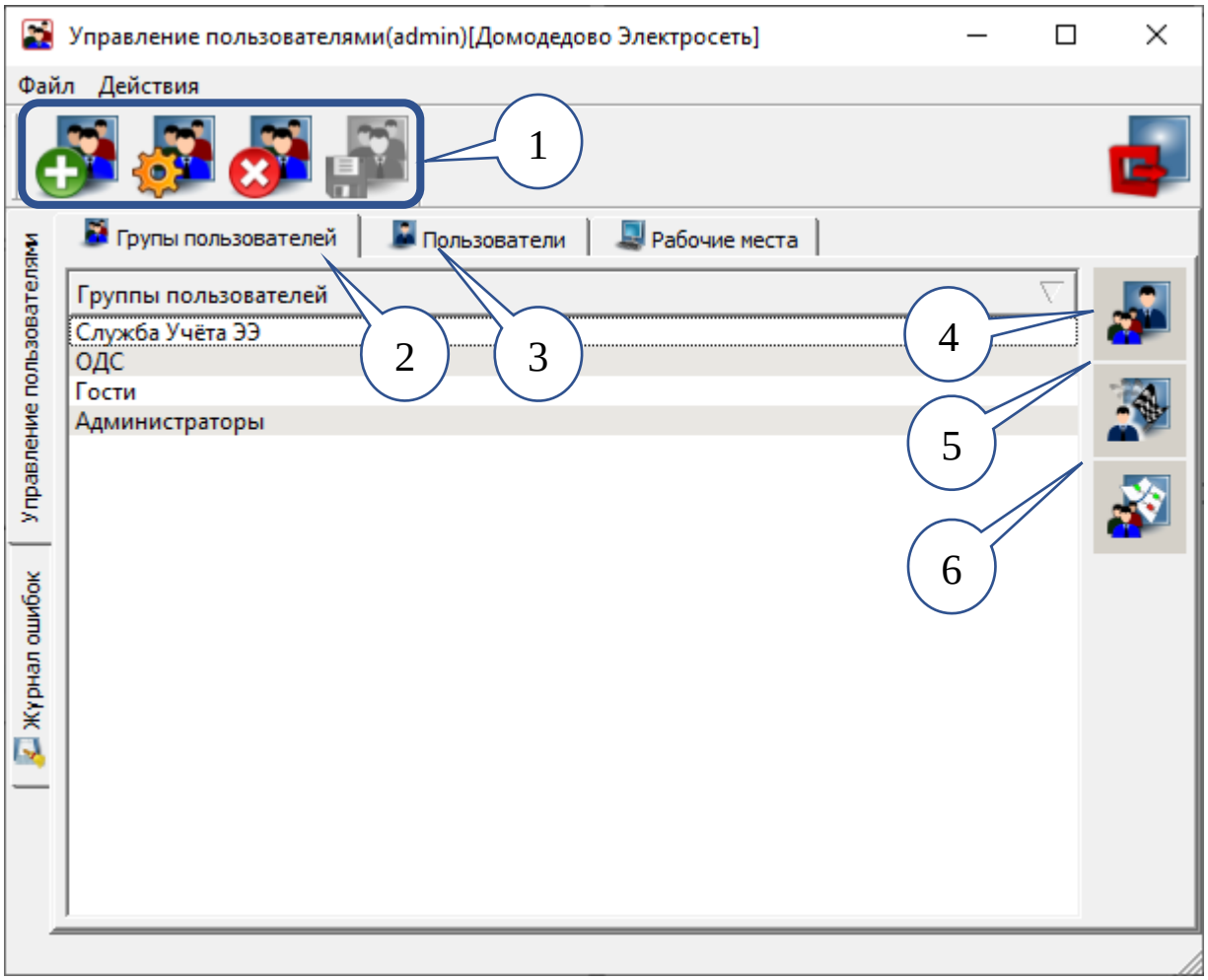
Управление учетными записями пользователей и группами осуществляется пользователя ми, входящими в группу Администраторы.

Администратор может создавать, изменять и удалять учетные записи пользователей, группы, управлять правами доступа пользователей и групп с помощью программного модуля «Управление пользователями».

Для каждого пользователя определяется:

- Имя и пароль для регистрации,
- Условия доступа к приложениям и объектам.

Работа с группами пользователей осуществляется на вкладке «Группы пользователей».



Общий вид вкладки «Группы пользователей».

1 — панель инструментов вкладки «Управление пользователями»

2 — вкладка «Группы пользователей»

3 — вкладка «Пользователи»

4 — закладка «Пользователи по группам»

5 — закладка «Приложения»

6 — закладка «Схемы пользователей»



2.1. Создание новой группы пользователей.

В открывшемся диалоговом окне «Группа пользователей» необходимо ввести название группы и нажать кнопку «Сохранить».



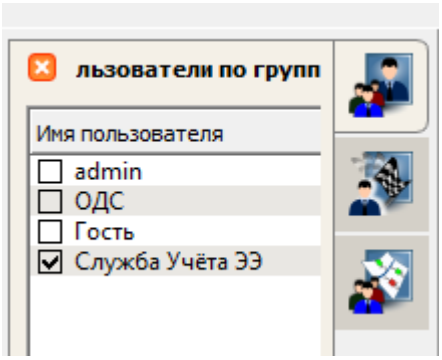
2.2. Переименование группы пользователей.

В открывшемся диалоговом окне «Группа пользователей» необходимо ввести новое название группы и нажать кнопку «Сохранить», для того чтобы изменения вступили в силу.



2.3. Добавление пользователя в группу.

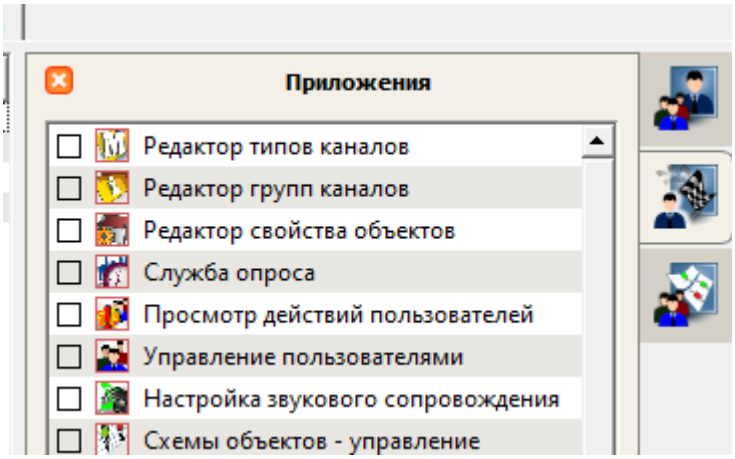
Чтобы добавить пользователей в группу, необходимо открыть вкладку «Пользователи по группам» в правой части экрана и выбрать нужных пользователей.



Общий вид вкладки «Пользователи по группам».

2.4. Настройка прав доступа к приложениям.

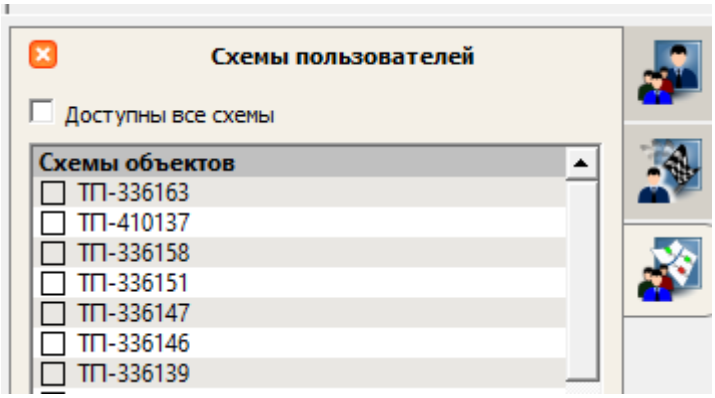
Чтобы настроить права доступа для группы пользователей к приложениям необходимо открыть вкладку «Приложения» и выбрать доступные для группы пользователей приложения.



Общий вид вкладки «Приложения».

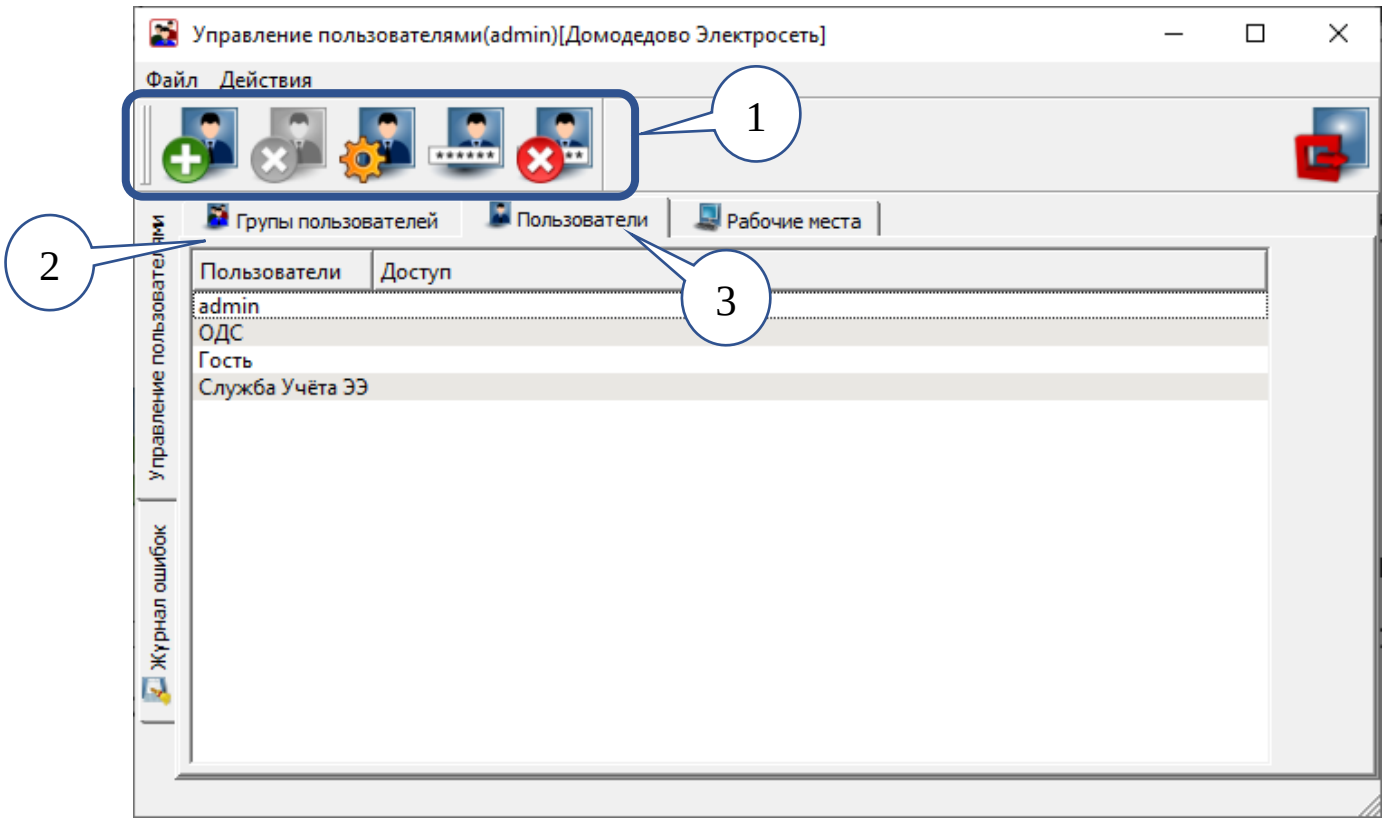
2.5. Настройка прав доступа к объектам.

Чтобы настроить права доступа к объектам для группы пользователей, необходимо открыть вкладку «Схемы пользователей» (Рис. 2.5.1) и выбрать доступные для группы пользователей схемы объектов.



Общий вид вкладки «Схемы пользователей».

Работа с пользователями осуществляется на вкладке «Пользователи»



Общий вид вкладки «Пользователи».

1 — панель инструментов вкладки «Пользователи»
2 — вкладка «Группы пользователей» содержит список созданных групп пользователей
3 — вкладка «Пользователи» содержит список всех пользователей



2.6. Создание нового пользователя.

Кнопка «Добавить пользователя» вызывает диалоговое окно «Пользователь», в котором необходимо ввести имя пользователя и нажать кнопку «Сохранить».



2.7. Настройка пользователя.

Переименование пользователя.

Кнопка «Переименовать пользователя» вызывает диалоговое окно «Пользователь», в котором следует ввести новое имя пользователя и нажать кнопку «Сохранить», чтобы изменения вступили в силу.



Пароль доступа.

Кнопка «Установить пароль доступа» вызывает диалоговое окно «Пароль доступа», в котором следует ввести пароль и нажать кнопку «ОК».



Удаление пароля доступа.

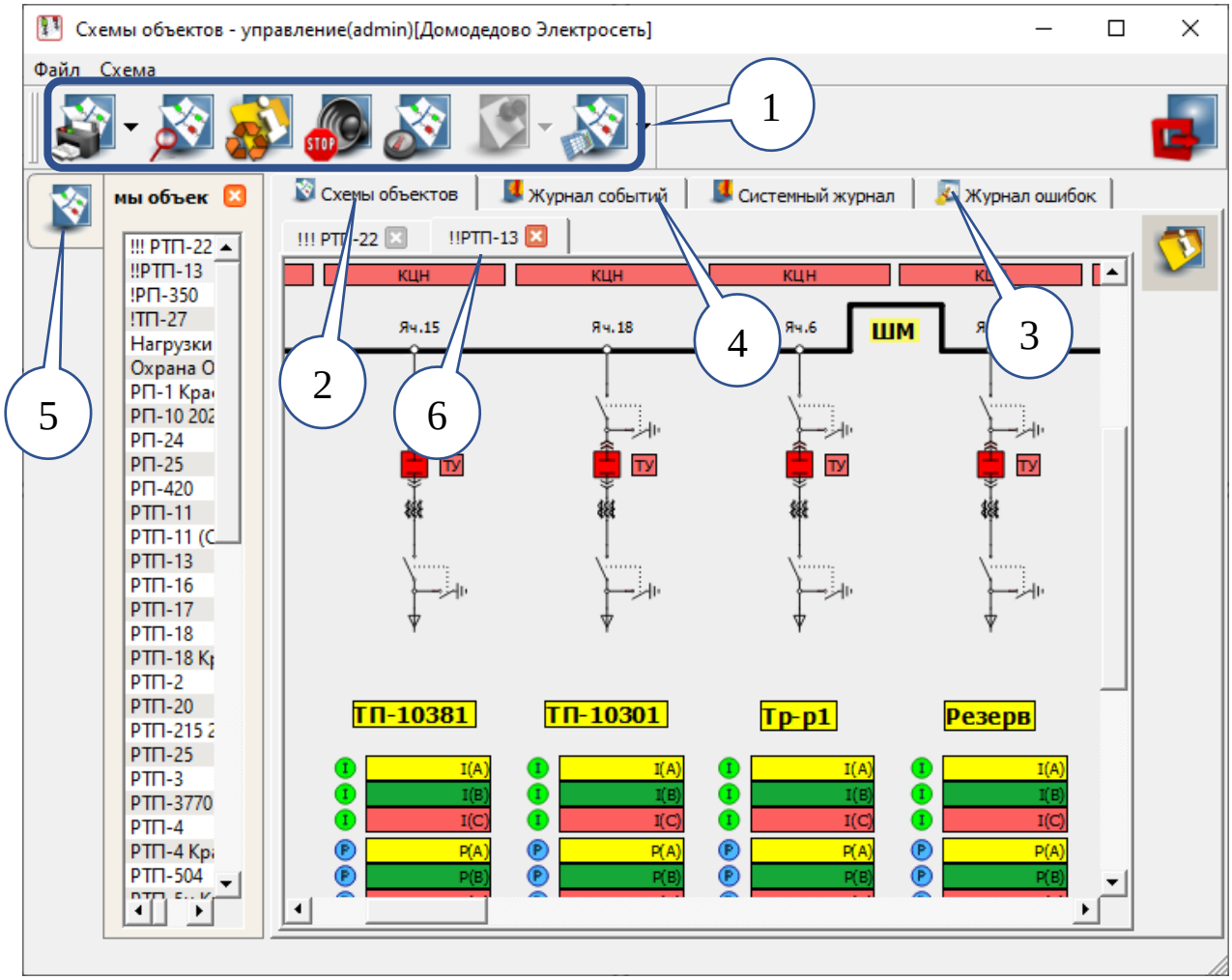
Кнопка «Удалить пароль». В случае удаления пароля пользователь при входе будет регистрироваться без аутентификации.

3. Управление и просмотр объектов

С помощью программных модулей «Схемы объектов (просмотр)» и «Схемы объектов (управление)» осуществляется мониторинг и управление всеми параметрами объектов.

Данные модули позволяют:

- отображать схему объектов и текущее состояние аналоговых и дискретных параметров;
- запрашивать текущее состояние элементов на электрическом объекте;
- выполнять команды управления.



Общий вид программных модулей «Схемы объектов (управление)» и «Схемы объектов (просмотр)».

1 — панель инструментов

2 — вкладка «Схемы объектов»

3 — вкладка «Журнал ошибок»

4 — вкладка «Журнал событий» (только для «Схемы объектов (управление»)

5 — закладка «Схемы объектов»

6 — вкладка с названием объекта и основной рабочей областью

4. Схемы объектов — редактор

Назначение. Программный модуль «Редактор схем объектов» предназначен для создания и редактирования схем телеметрических объектов и ячеек.

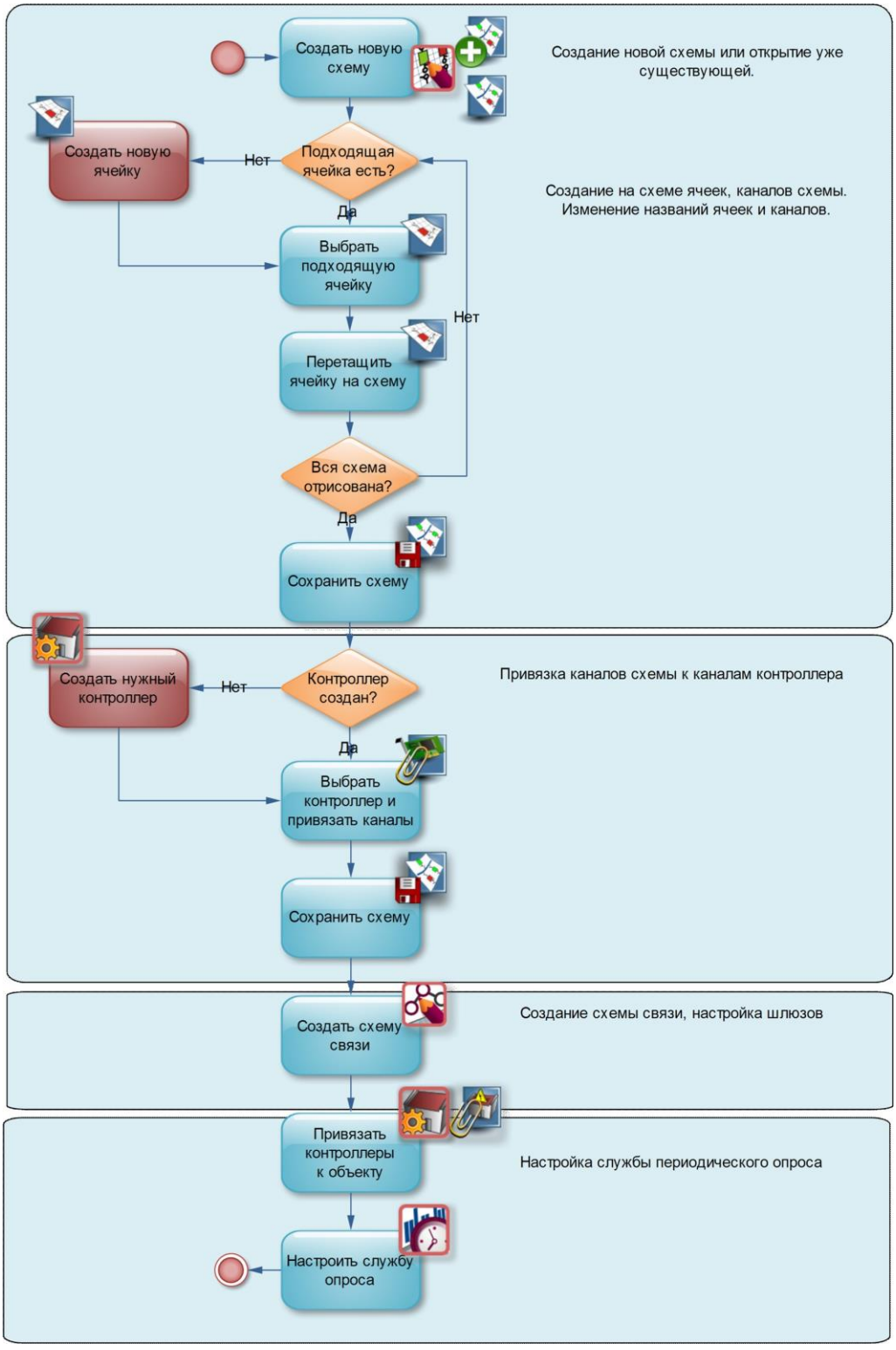
«Схема объекта» представляет собой графическое изображение соединения элементов схемы, которое отображает соединение реальных элементов электрической цепи.

Каждая схема объекта характеризуется совокупностью его составных частей (элементов, ячеек, шин), списком контроллеров и связями между элементами схемы и каналами контроллера. Основной составляющей схемы объекта является «элемент схемы» — модель реального элемента электрической цепи. Каждому элементу схемы соответствует условное геометрическое изображение. Любой реальный элемент электрической цепи с необходимой степенью точности можно представить с помощью одного или совокупности элементов схемы, соединенных определенным образом.

Архитектуру схемы объекта в общем виде можно представить следующей иерархией:

1 схема объекта
2 экземпляр ячейки
3 мета-тип канала
4 элемент схемы.

4.1. Алгоритм создания объекта



Алгоритм создания объекта.

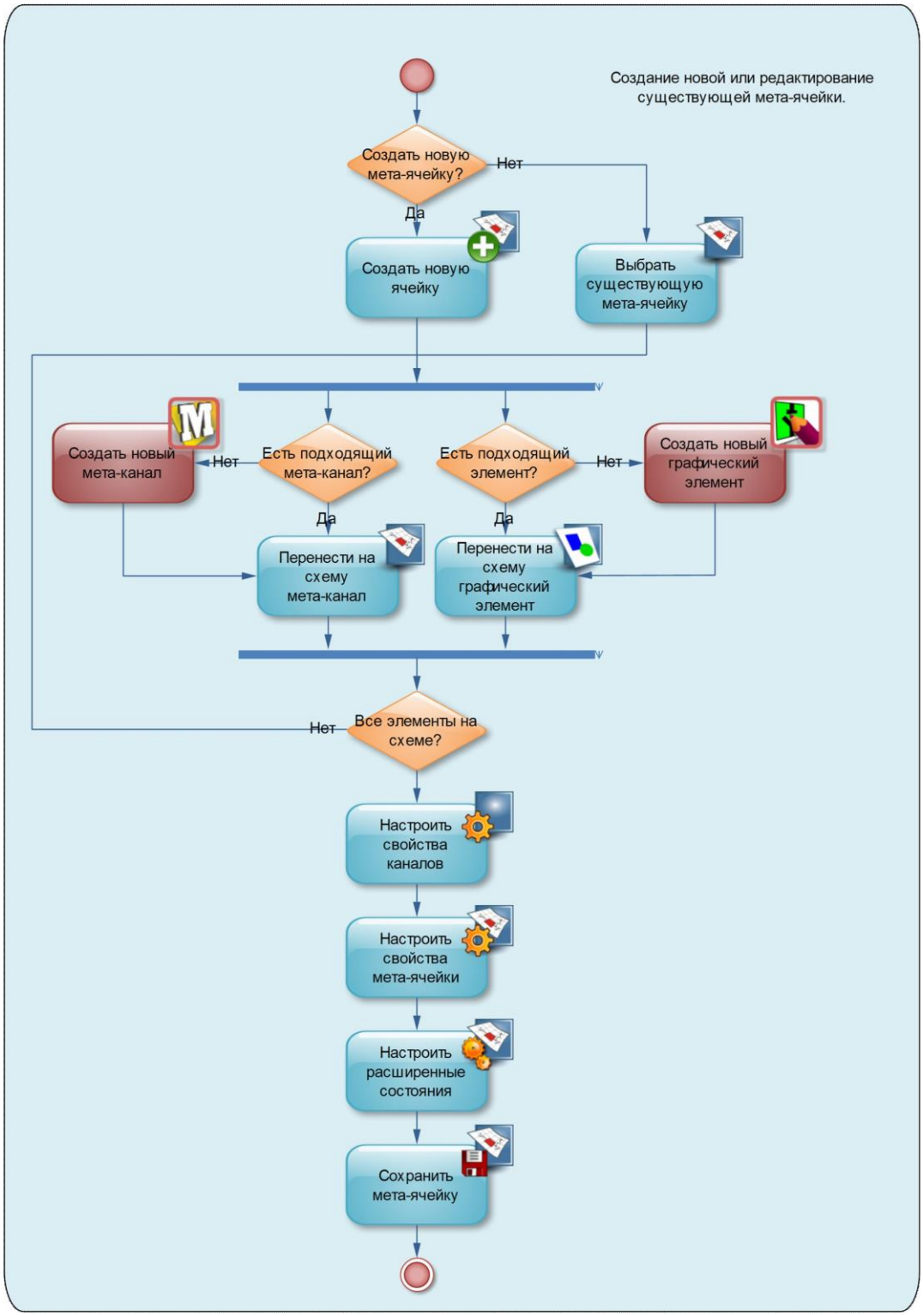


Рисунок 4.2. Алгоритм создания объекта.

4.2. Схема объекта (Редактор)

Работа со схемой телеметрического объекта производится в программном модуле «Схемы объектов (редактор)» на вкладке «Редактор схем объектов».

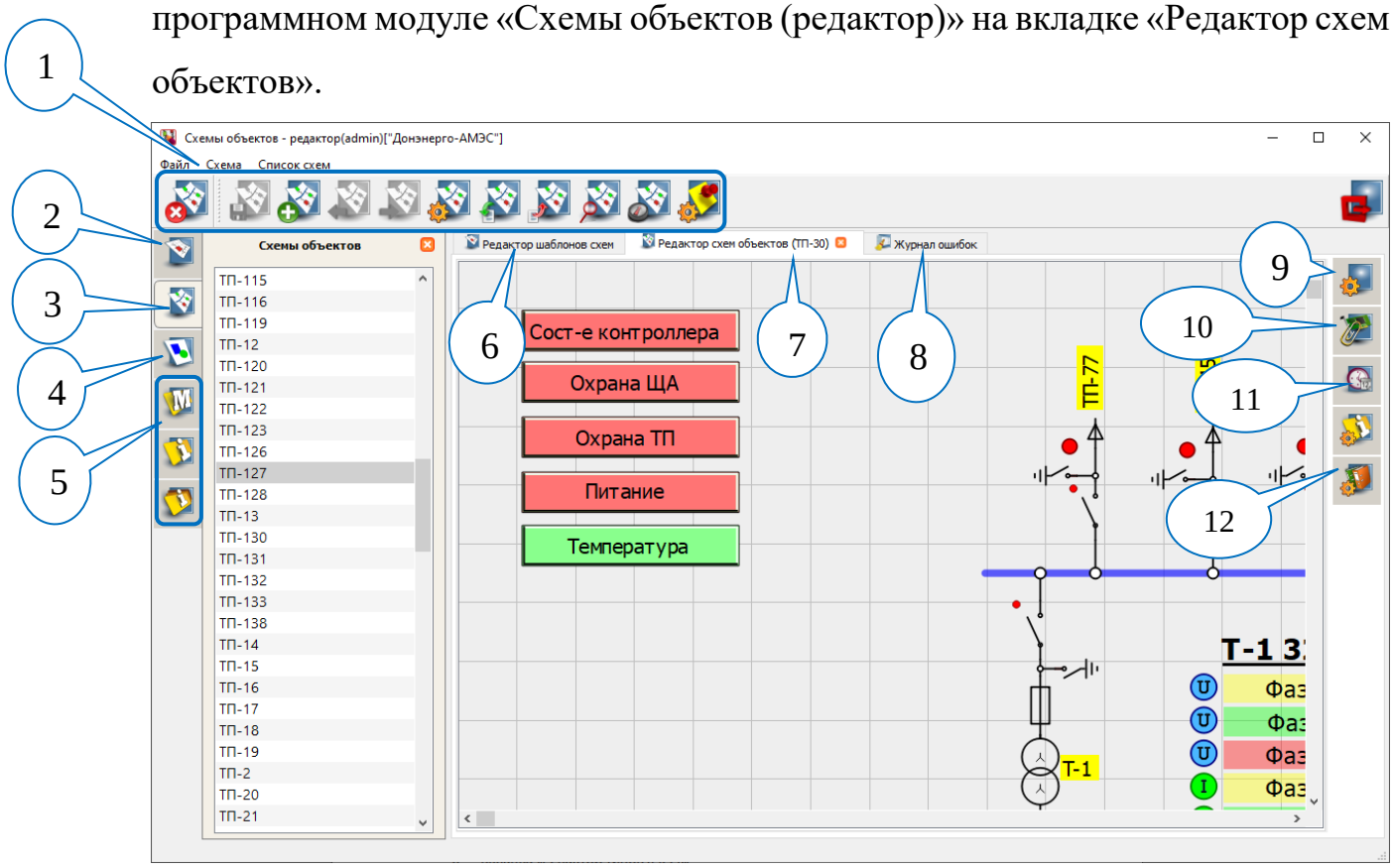


Рисунок 4.3. Общий вид модуля Схема объекта (Редактор).

Общий вид:

1 — Панель инструментов.
2 — Шаблоны схем.
3 — Схемы объектов.
4 — Библиотека элементов.
5 — Типы каналов, список каналов, группы каналов.
6 — Редактор схем шаблонов.
7 — Редактор схем объектов и название объекта в рабочей области.
8 — Журнал ошибок.
9 — Свойства элемента.
10 — Привязка каналов.
11 — Настройка расписания.
12 — Свойства каналов.

4.3.Редактор схем объектов

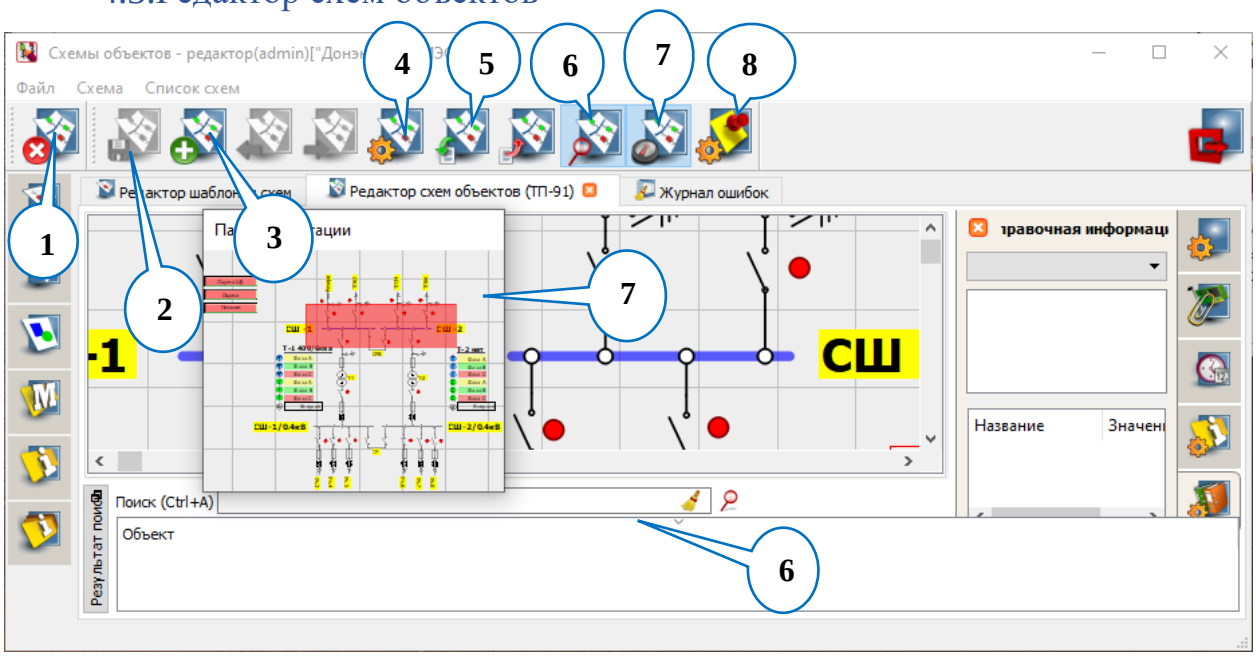


Рисунок 4.4.

1 — Удалить схему

2 — Сохранить

3 — Новая схема

4 — Настройка схем (параметры линий, ярлыков, дополнительных действий, палитра, экспорт / импорт конфигураций)

5 — Экспорт / импорт XML

6 — Поиск по схеме

7 — Мини-карта — изображение маленькой карты с сектором текущего обзора для удобной навигации на большой схеме

8 — Настройка плакатов схемы

Некоторые окна можно открепить путём нажатия ПКМ по пустой области окна, и прикрепить обратно двойным нажатием по имени откреплённого окна.

4.4.Создание ярлыков



Для создания новых ярлыков нужно на панели инструментов выбрать «Настройка схемы», в открывшемся меню выбрать «Ярлыки».

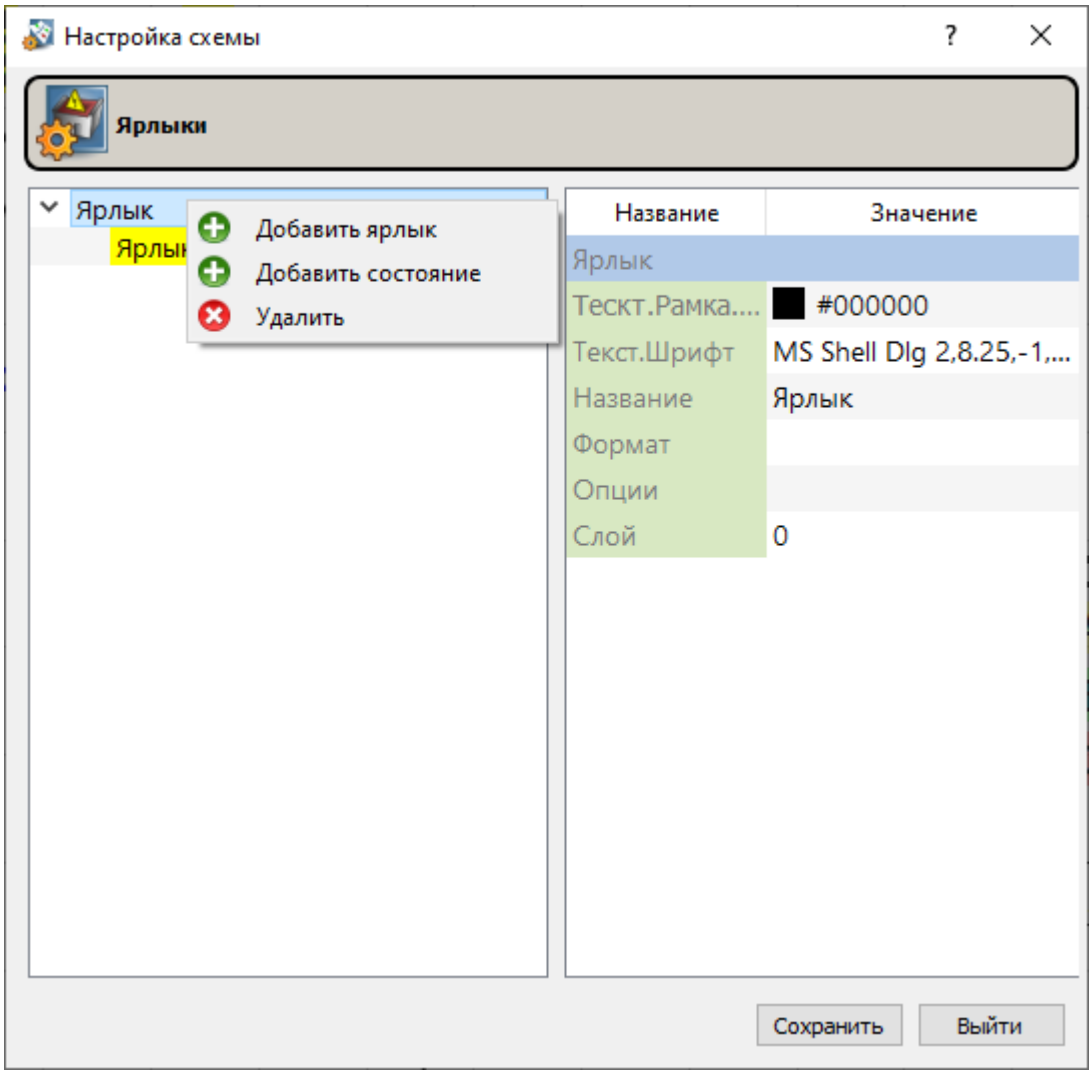
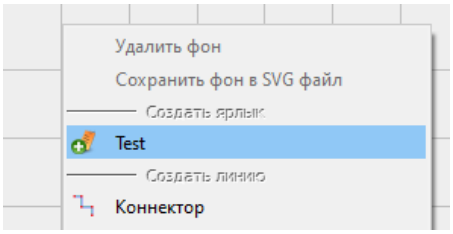


Рисунок 4.5. Общий вид окна настройки ярлыков.

1. При нажатии ПКМ в появившемся контекстном меню выбираем «Новый ярлык».
2. Задаём параметры шрифта.
3. Переименовать ярлык можно в правом окне, указав нужно имя в строке «Название».
4. В графе «Формат» можно указать фиксированный размер ярлыка и сделать выравнивание текста.

После этой настройки при нажатии ПКМ в области редактора можно будет быстро создать ярлык уже с заготовленными параметрами.



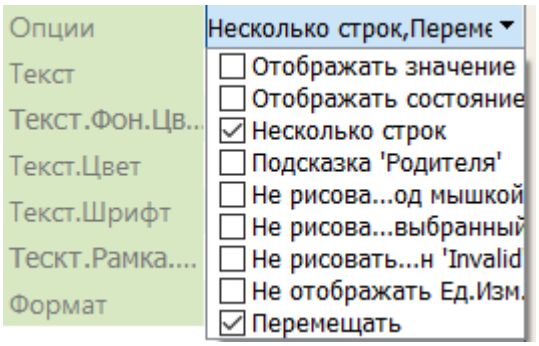
4.5.Настройка ярлыков

Ярлык можно свободно переместит или изменить его свойства (шрифт, цвет фона т.д.) Изменить свойства ярлыка можно на вкладке «Система элемента».

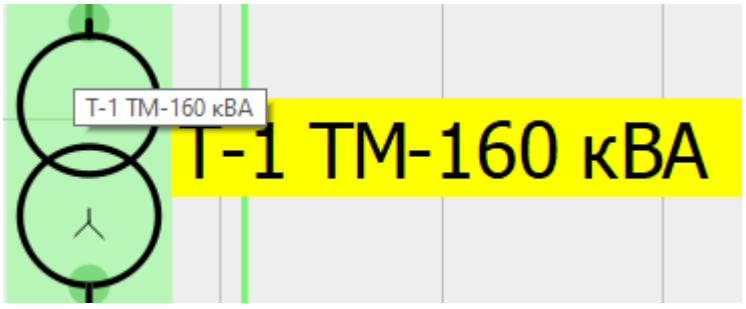
Чтобы ярлык сохранял свой размер независимо от содержания, в графе «Формат» следует задать длину и высоту ярлыка через запятую, и способ выравнивания. («+» — выравнивание по правому краю, «*» — выравнивание по центру, «-» — выравнивание по левому краю).

Пример: {*60,50} — выравнивание по центру, длина: 60, высота: 50.

В графе «опции» можно выбрать дополнительные параметры ярлыка



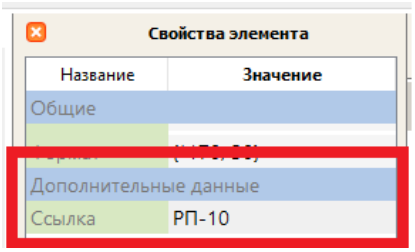
!!!! Опция «Подсказка Родителя» позволяет подсвечивать прикреплённый к элементу ярлык при наведении курсора на элемент.



4.6. Создание ссылок на другие схемы

К любому элементу (ярлык, фигура, элемент) можно прикрепить ссылку для быстрого перехода по взаимосвязанным схемам.

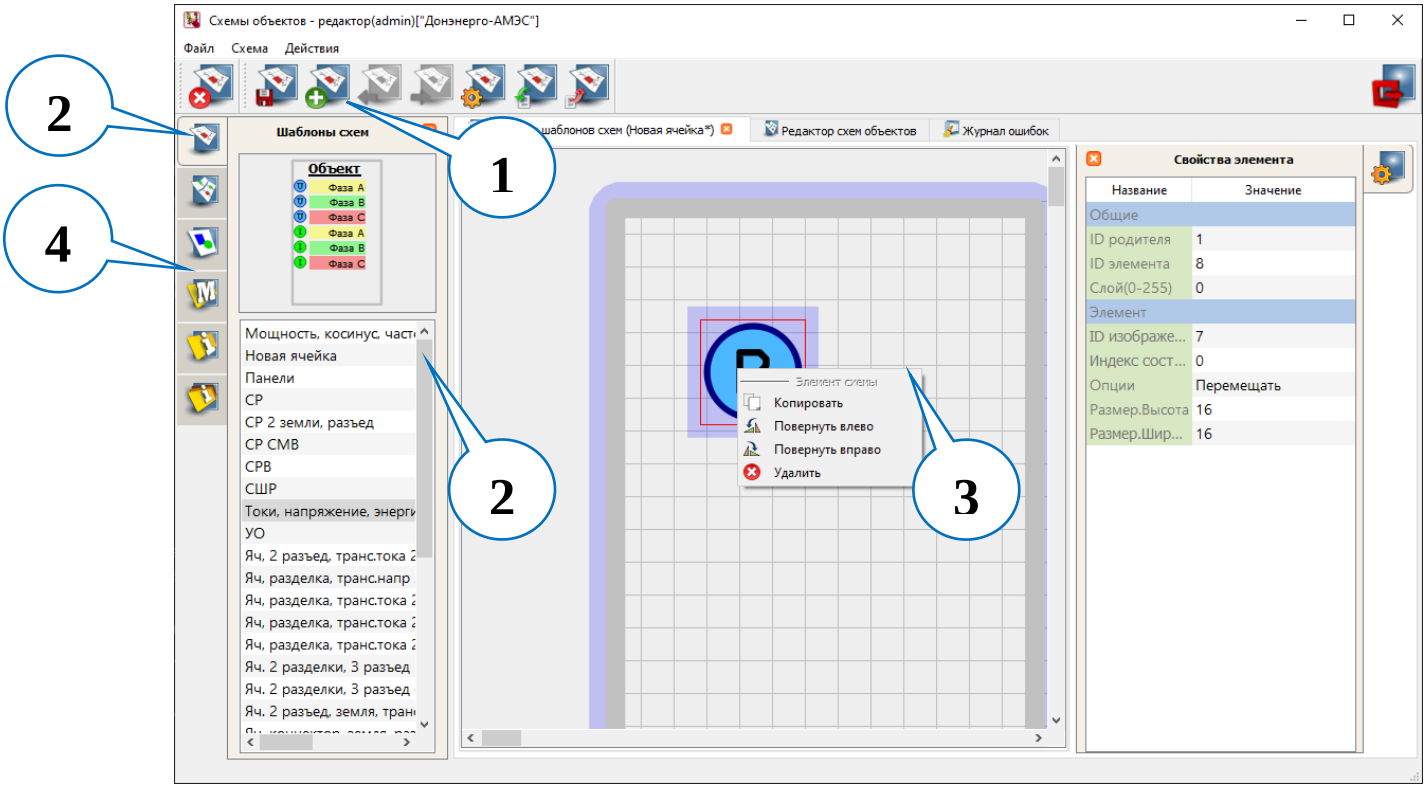
Для этого в списке «Схем объектов» необходимо найти схему, к которой нужно прикрепить ссылку, и с зажатием ЛКМ перетащить на элемент, к которому требуется привязать эту схему. Если всю было сделано правильно, то в свойстве элемента, к которому была привязана ссылка, в поле «Дополнительные данные» появится информация о привязанной ссылке.



4.7. Настройка редактора схем

Настройка редактора схем заключается в создании часто используемых элементов, фигур, ярлыков, линий связи и прочего.

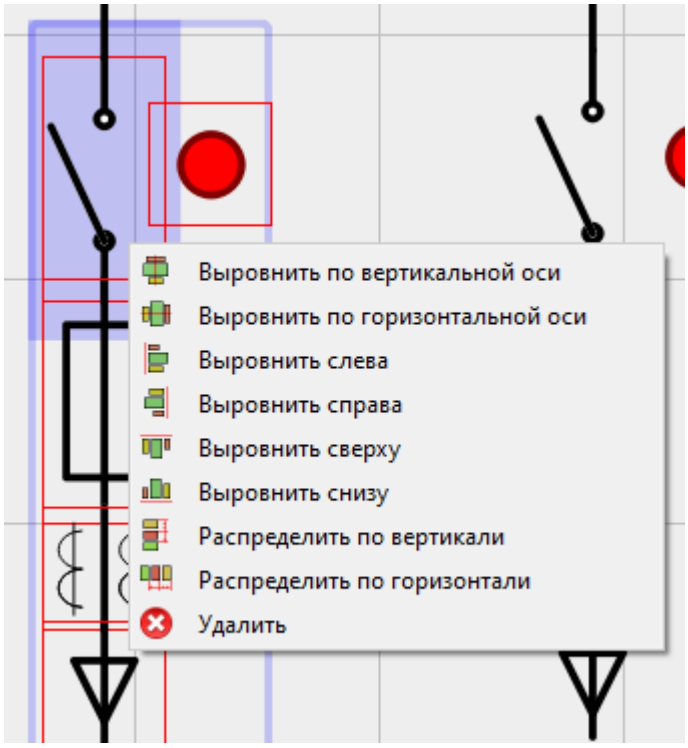
4.8. Редактирование шаблона



1. Для создания новой ячейки необходимо нажать на «Новый шаблон».
2. После в появившемся окне выбираем, какой шаблон будет отредактирован и перетаскиваем его в окно редактора.
3. Фигуры можно редактировать или удалить с помощью контекстного меню, которое открывается при наведении на фигуру курсора и нажатии ПКМ.
4. В разделе «Типы каналов» можно выбрать нужный мета-тип канала для привязки его к элементу, чтобы в дальнейшем можно было к данному элементу привязать канал контроллера.

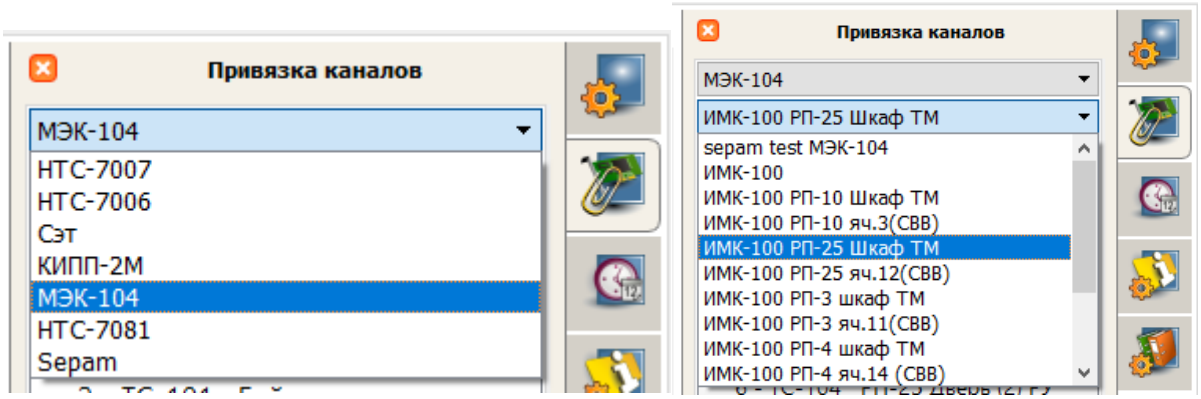
4.9. Выравнивание ячеек

Чтобы выровнять несколько ячеек относительно одной, необходимо выделить группу ячеек (Shift+выделение мышью, Ctrl+выделение мышью). На ячейке, относительно которой должно быть выравнивание, выбрать нужный пункт контекстного меню. Также ячейки можно равномерно распределить по ширине или высоте.



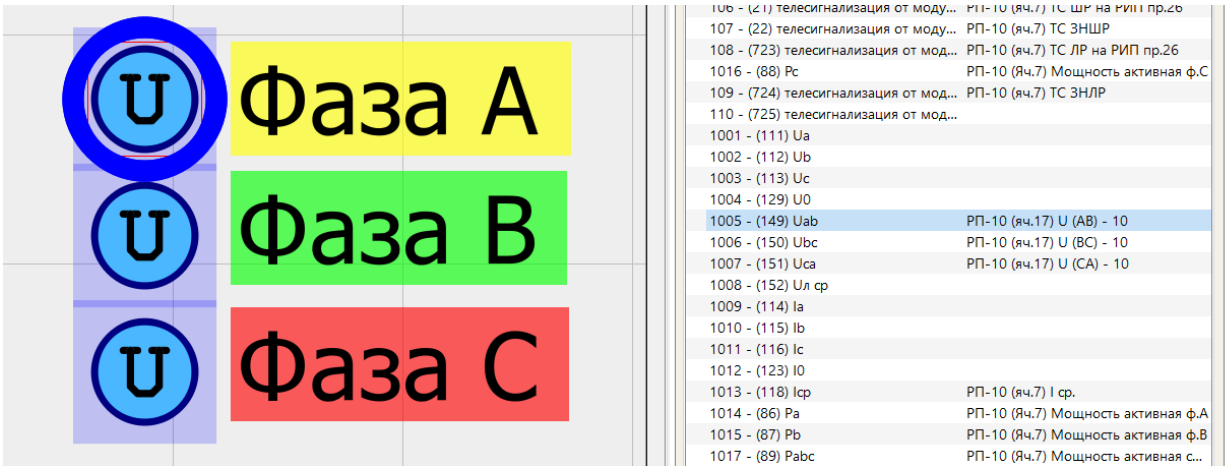
5. Привязка каналов контрейлера

Привязка каналов контроллера к элементам осуществляется в соответствующем окне путём выбора нужного контроллера и соответствующего объекта.



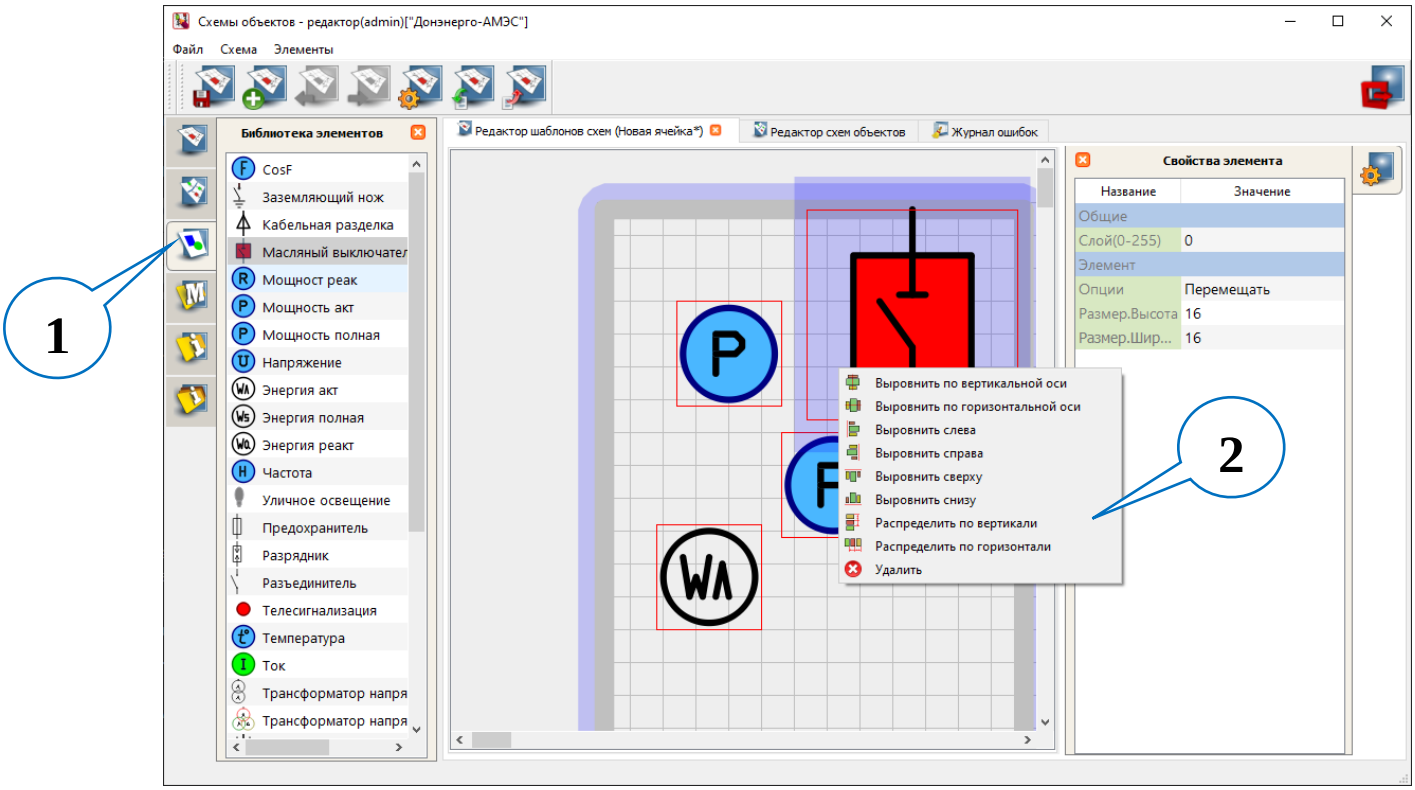
5.1. Выбор контроллера и объекта

Далее надо выбрать нужный канал и привязать его двойным кликом к нужному элементу. Все элементы, имеющие какую-либо привязку к каналу, имеют синий фон, когда открыто окно «Привязки каналов». Если выбрать конкретный канал, то вы будете перемещены к привязанному элементу на схеме. Элемент будет выделен синим кругом.



Импорт каналов контроллера происходит при помощи «Редактора свойств объектов».

6. Создание нового шаблона (ячейки)



1. Создать новый элемент можно из компонентов «библиотеки элементов».

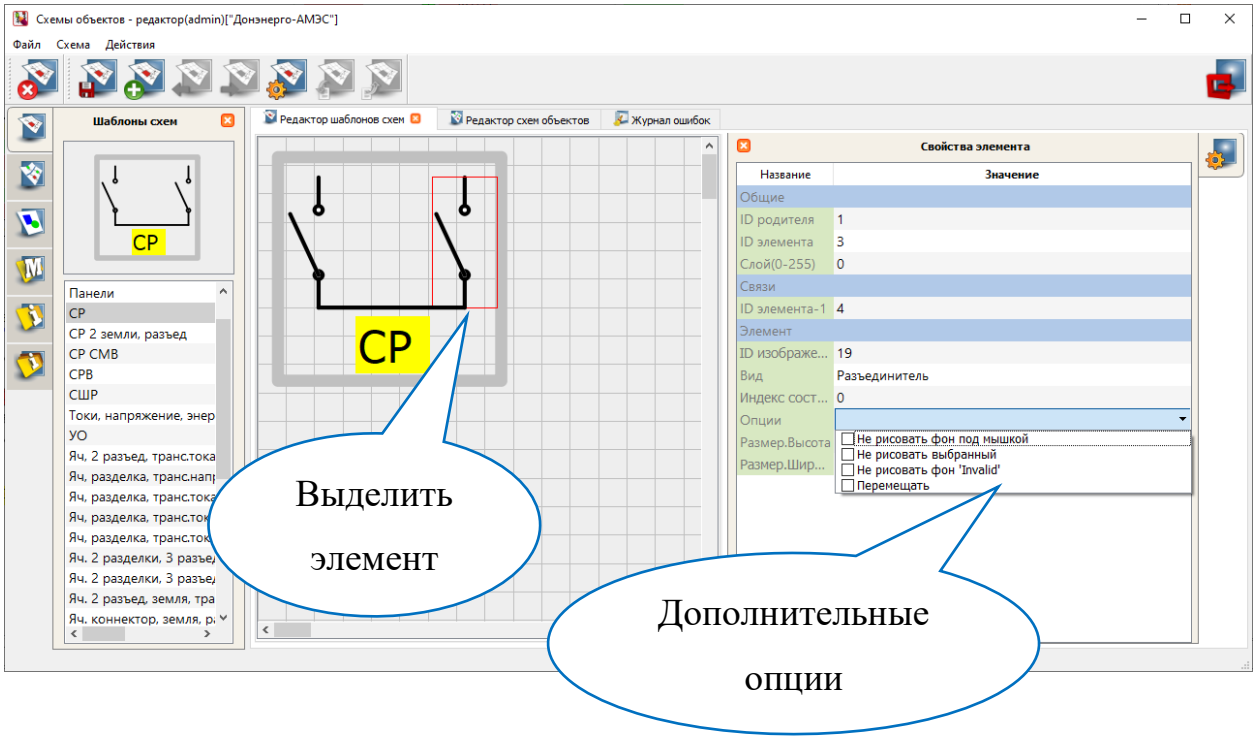
2. Для выделения нескольких элементов необходимо зажать «Ctrl» и выбрать нужные элементы с помощью ЛКМ. Выделенные элементы будут обведены красной рамкой. К выделенные элементы можно применить выравнивание.

Примечание.

На данном этапе рекомендуется привязать к элементам мета-тип канала, чтобы потом не устанавливать мета-типы вручную по всей схеме.

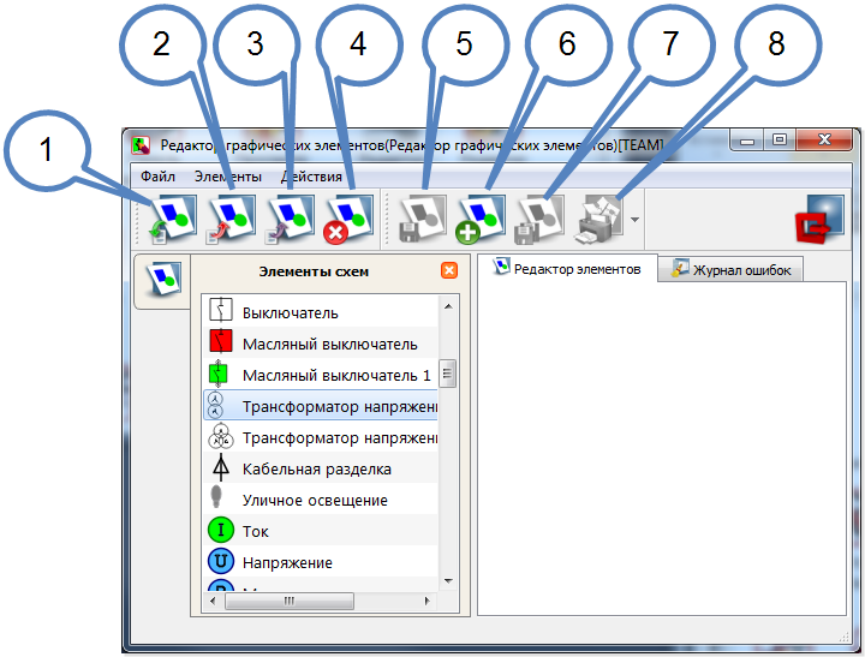
6.1. Опции для элементов

Для каждого элемента есть возможность выбрать дополнительные опции, там же можно и запретить перемещение элемента.



7. Редактор графических элементов

Программный модуль «Редактор графических элементов» является векторным редактором, который позволяет создавать, изменять и просматривать элементы схемы объектов. Элементы схемы строятся на основе простых геометрических фигур.



Общий вид программного модуля.

1 — Экспорт выделенного элемента в XML файл.

2 — Импорт элемента из XML файла.

3 — Замена выделенного элемента из XML файла.

4 — Удаление выделенного элемента.

5 — Сохранение изменений.

6 — Создание нового элемента.

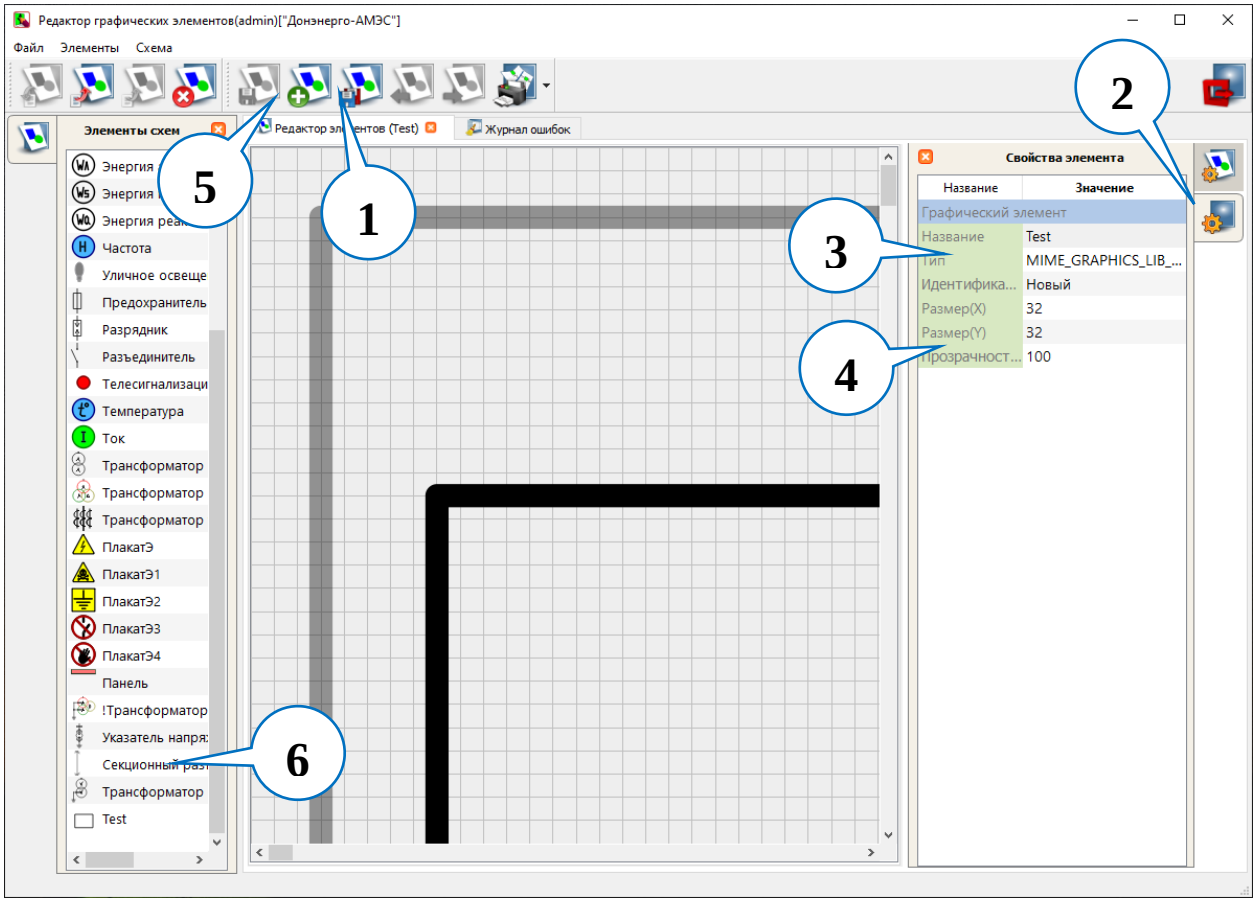
7 — Создание копии элемента (из текущей закладки).

8 — Печать текущего элемента на принтер или в файл.

7.1. Создание элементов схемы



После создания «Нового элемента» (1) в диалоговом окне «Свойство элемента» (2) необходимо указать название нового элемента (3) и размер (4), после нажать кнопку «Сохранить» (5). После этого в окне «Элементы схемы» появится новый элемент (6).



7.2. Создание элементов схемы

Создание элементов схемы осуществляется на вкладке «Редактор элементов».

Для рисования элементов схемы применяются инструменты:

- Курсор — инструмент для выделения, редактирования, перемещения и удаления фигур и линий.
- Линия — инструмент для рисования прямых линий, для создания нового угла.
- Прямоугольник, закруглённый прямоугольник, эллипс, окружность — инструменты для рисования соответствующих фигур.
- Ломаная — инструмент для рисования ломаных отрезков.
- Многоугольник — позволяет рисовать замкнутые фигуры. Для рисования перетаскивайте курсор по изображению, нажатие ЛКМ создает новый угол. После завершения рисования фигуры нужно нажать ПКМ, в контекстном меню нажать «сохранить», после этого фигура появится на схеме.
- Кривая Безье 3 и Кривая Безье 4 — предназначены для моделирования кривых линий, соответственно по 3 и 4 опорным точкам. После сохранения фигуры её можно будет отредактировать, передвинув опорные точки курсором мыши.
- Сегмент — предназначен для рисования сегмента круга или эллипс. Для рисования сегмента нужно выделить очертания прямоугольником.
- Хорда — позволяет рисовать сегмент круга или эллипса, соединённых хордой.
- Дуга — позволяет рисовать дуги круга или эллипса.
- Точка привязки — позволяет добавлять точки привязки элементов. (Элементы, которые могут взаимодействовать с другими элементами на схеме объекта, должны иметь точку привязки, применение этих точек позволяет соединить элементы между собой).

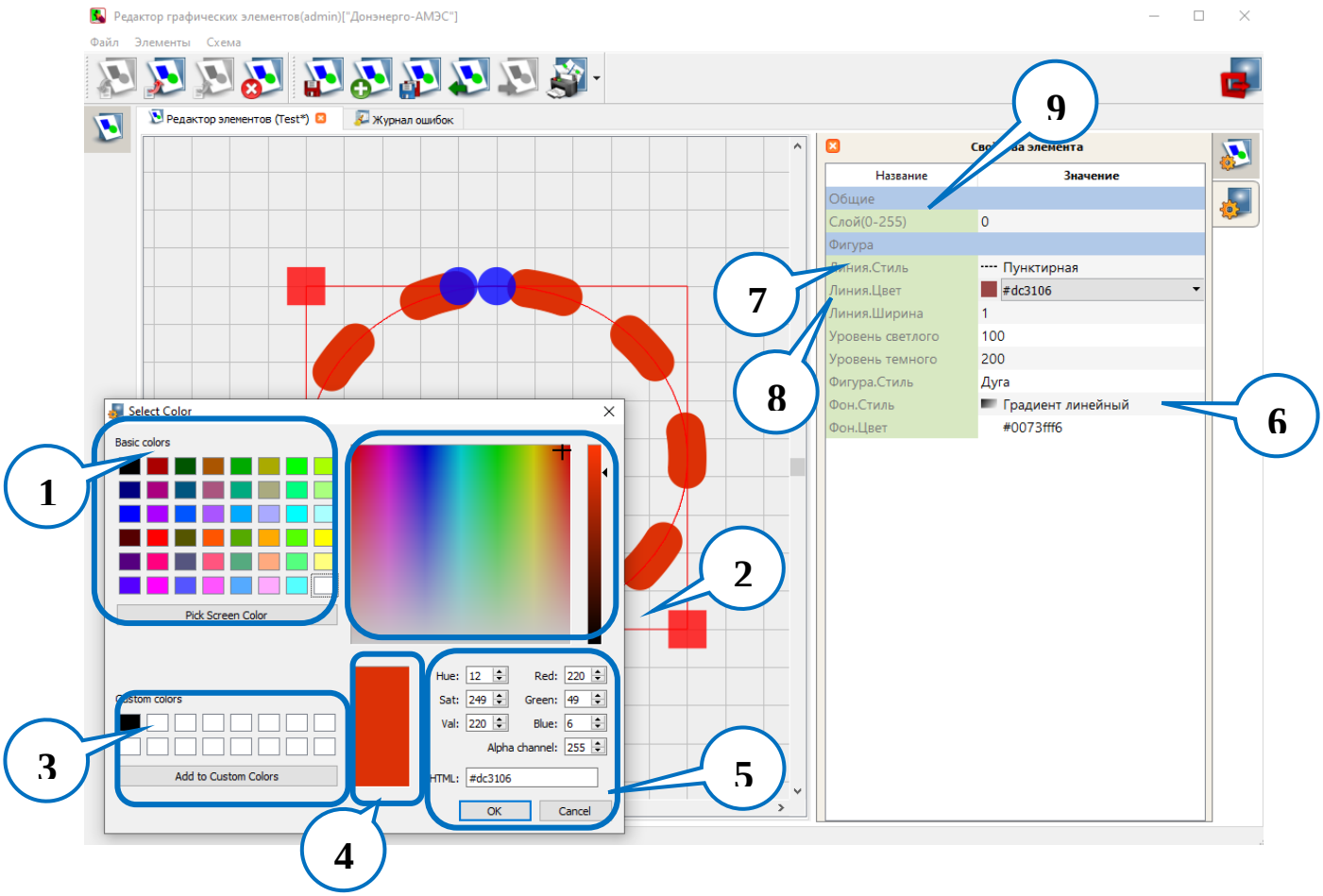
- Кривая — позволяет рисовать кривые линии, при нажатии на красный квадрат при выделенном элементе, можно добавить дополнительную точку для продления кривой.

Для завершения рисования фигуры нужно нажать ПКМ, в контекстном меню нажать «сохранить», после этого фигура появится на схеме.

Для отмены рисования и удаления фигуры следует вызвать контекстное меню нажатием ПКМ и выбрать пункт «удалить».

При создании элемента схемы нужно следить, чтобы составляющие этот элемент фигуры не выходили за границу ячейки.

7.3. Изменение цвета и порядок отображения фигур



1 — Палитра основных цветов.

2 — Стандартная палитра выбора цветов.

3 — Палитра пользовательских цветов.

4 — Текущий цвет.

5 — Настройка текущего цвета.

6 — Стиль заливки элемента.

7 — Стиль контура элемента.

8 — Цвет фигуры, палитра цветов открывается двойным нажатием ЛКМ.

9 — Порядок отображения фигур, для настройки «На передний план» и «На задний план».

7.4. Редактирование элементов схемы

Для редактирования уже готового графического элемента требуется найти его из общего списка и дважды нажать по нему ЛКМ, тогда он появится в окне редактора.

> Важно!
>
> При редактировании графических элементов и/или добавлении новых состояний данных элементов, следует оставить их точки привязки на том месте, где они были изначально. Иначе это может привести к ошибкам привязки на графической схеме.

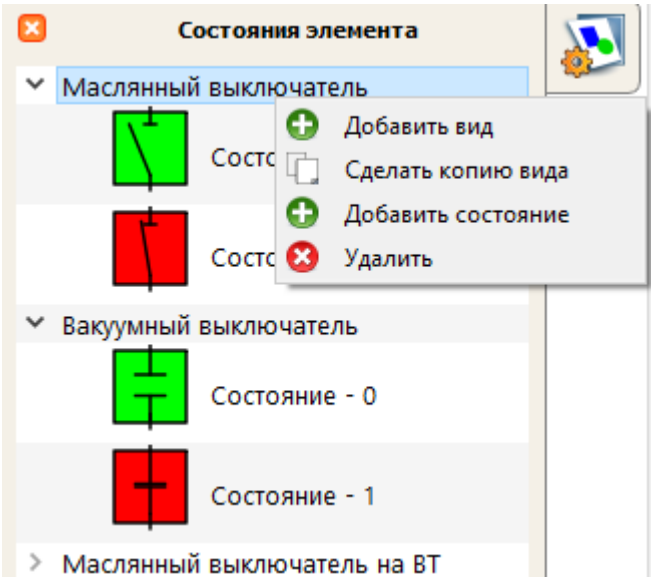
> Важно!
>
> При редактировании элемента, который уже где то используется, он также изменится и на используемых схемах. Если требуется аналогичный элемент, но с другими точками привязки, то лучше сделать копию данного элемента.

7.5. Дополнительные состояния элемента

Дополнительные «состояния» элемента необходимы, когда нужно отображать какое-то значение условного элемента.

При помощи ПКМ можно вызвать контекстное меню и выбрать одно из действий:

- Добавить вид (вид можно быстро менять на графической схеме, не сбрасывая привязку элемента);
- Сделать копию готового вида (чтобы не рисовать элемент заново, можно его скопировать и изменить только нужные фрагменты);
- Добавить состояние.

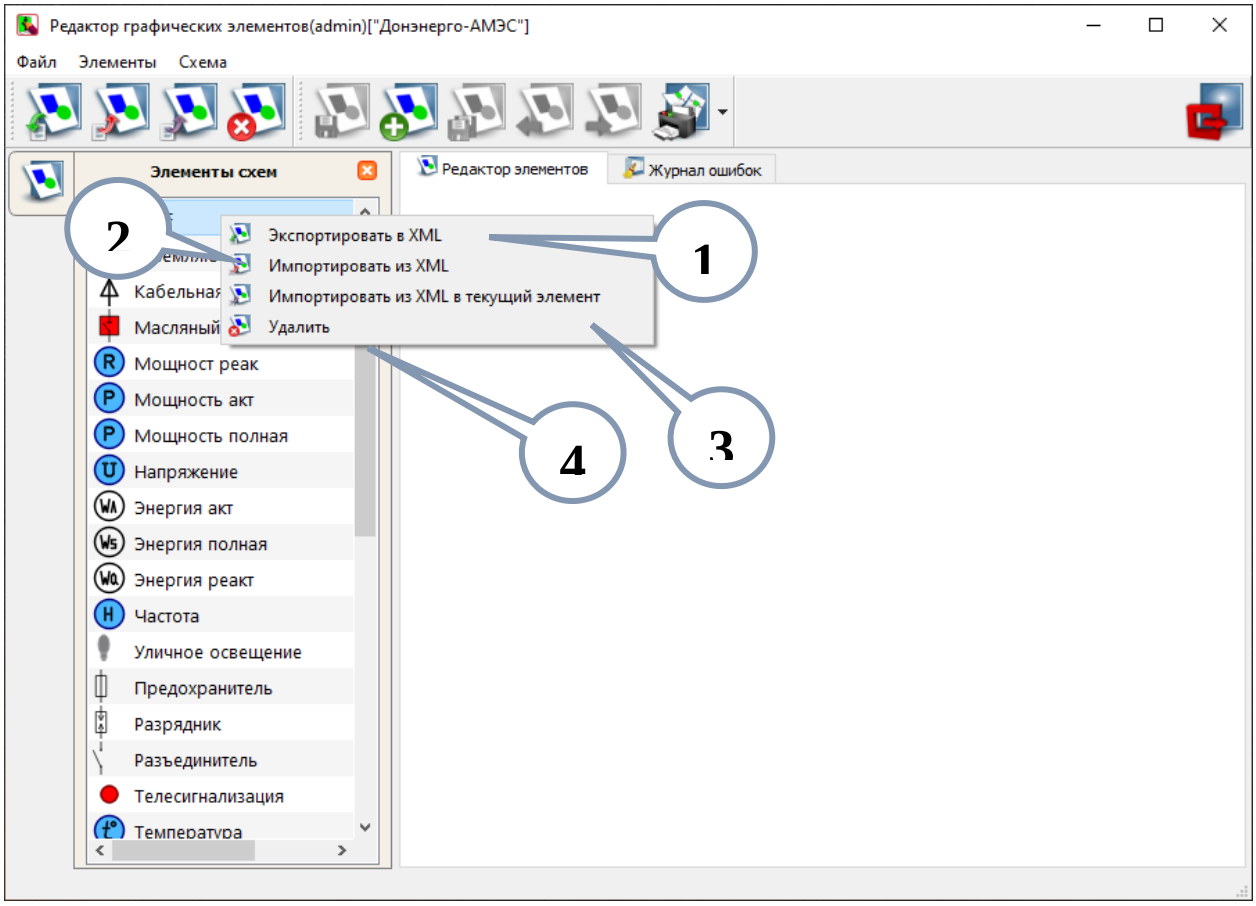


Множество состояний одного элемента требуется для возможности отображать его значение на графической схеме. Это необходимо, если создаваемый элемент схемы должен менять свой внешний вид при изменении состояния канала контроллера.

Важно!

При создании нового вида важно оставаться в габаритах родного элемента , а также сохранять точки привязки и их количество. Иначе на схеме может получиться так, что при смене вида размер элемента тоже будет меняться. Из-за чего могут возникнуть ошибки визуального отображения.

7.6. Экспорт/импорт/удаление моделей



1 — Экспорт модели в XML формат позволяет перемещать модели между редакторами.

2 — Импорт модели из XML формата для загрузки моделей из других редакторов.

3 — Импорт модель из XML формата в текущую модель для их объединения.

4 — Удаление выбранного элемента.

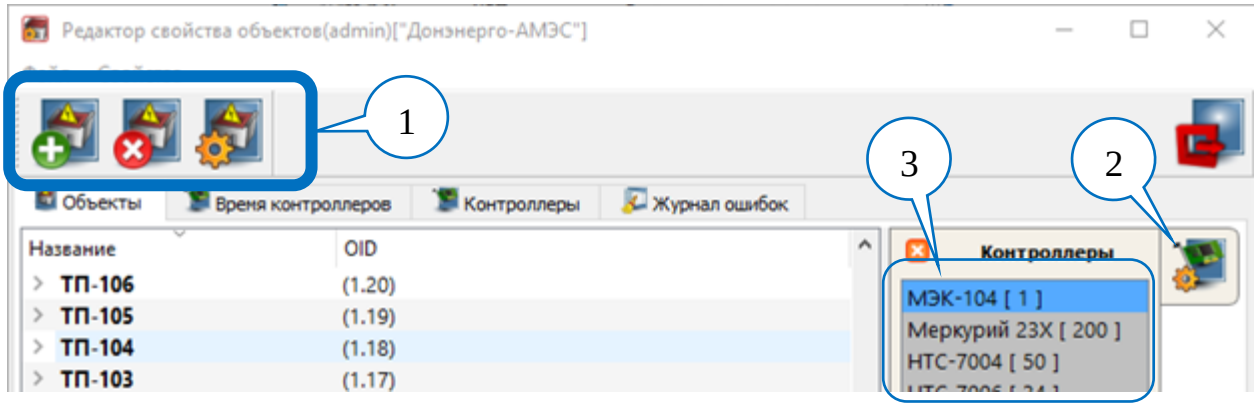
8. Редактор свойств объектов

Программный модуль «Редактор свойств объектов» позволяет:

- Создавать объекты.
- Создавать контроллеры.
- Выполнять настройку свойств объектов и контроллеров.
- Выполнять привязку контроллеров к объектам.

8.1. Объекты

Создание объектов производится на домашней странице «Объекты».



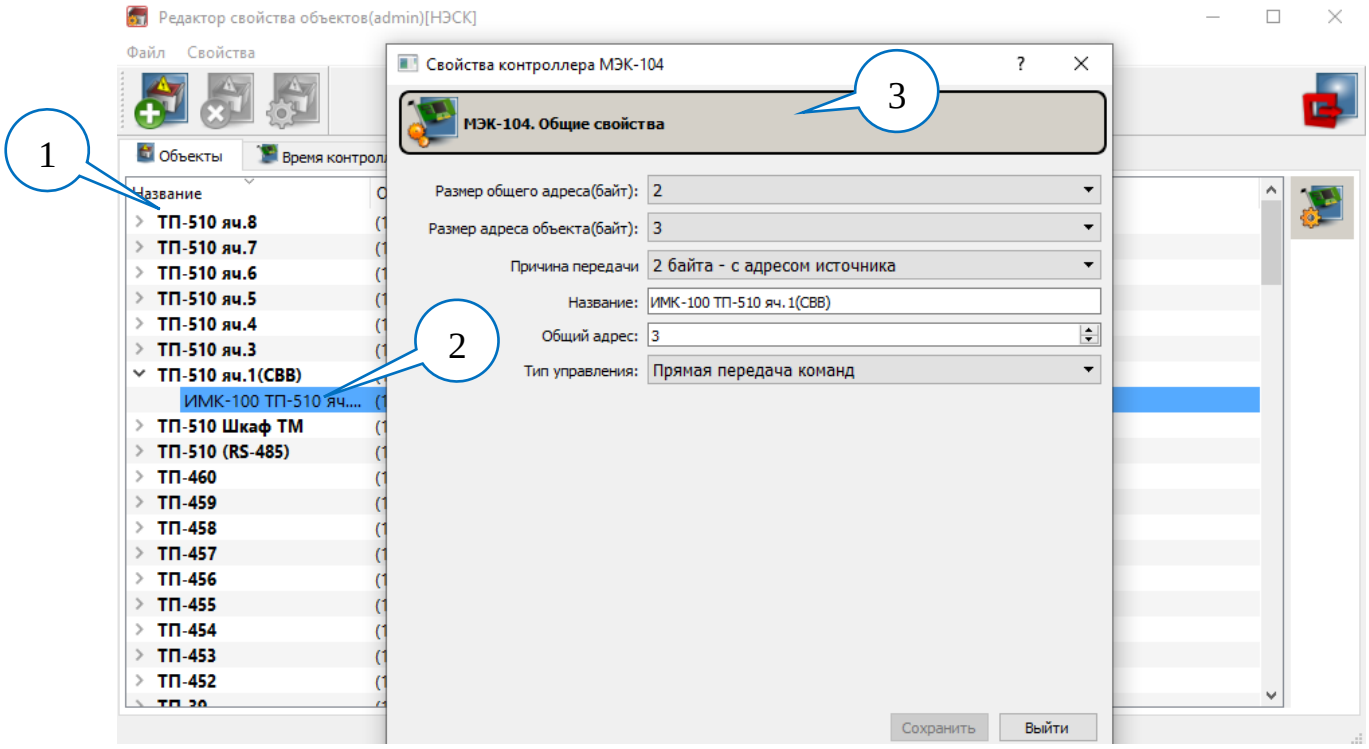
1 — Панель инструментов.

2 — Список контролеров.

3 — Список привязки контроллеров.

8.2. Свойства контроллера

В меню «Объекты» можно раскрыть состав привязок, нажав на один из «объектов», после чего нажать двойным кликом по модулю, и откроется «Свойство контроллера (имя контроллера)».



1 — Наименование объектов

2 — Состав модулей объекта

3 — Свойство выбранного контролера

9. Редактор типов каналов

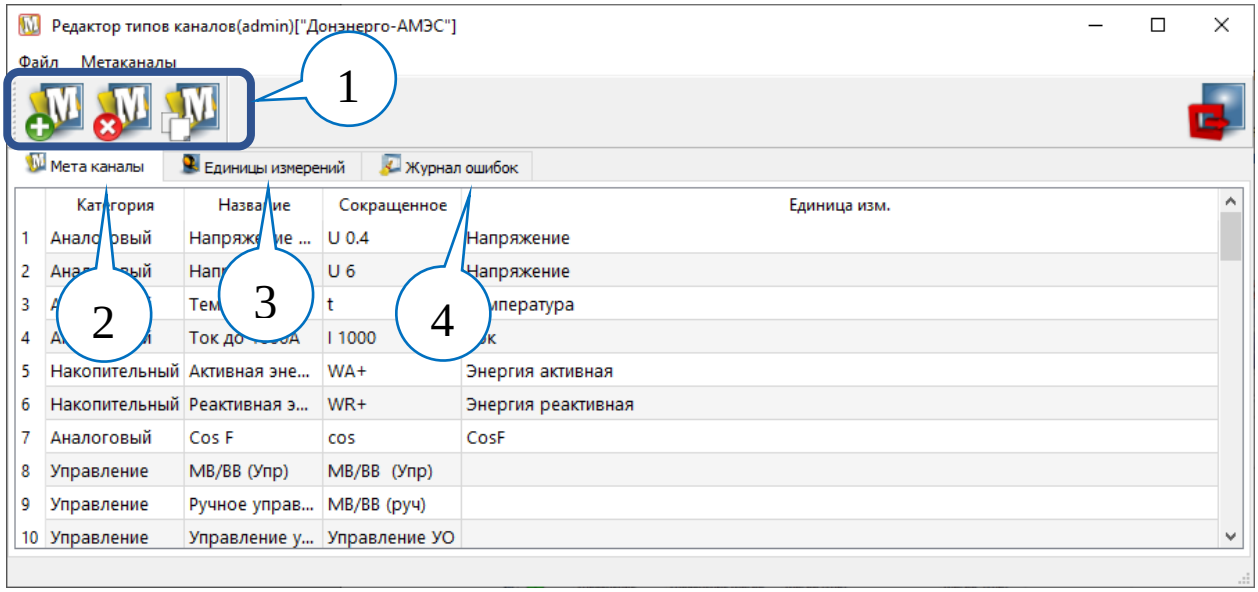
Назначение

Программный модуль «Редактор типов каналов» предназначен для создания и редактирования мета-типов каналов.

Мета-тип канала — прототип информационного канала, на основе которого создаются экземпляры каналов. Свойства мета-канала распространяются на все экземпляры информационных каналов.

9.1. Мета-типы каналов

Работа с мета-типами каналов осуществляется на вкладке «Мета-каналы».



1 — Панель инструментов вкладки «Мета-каналы».

2 — Вкладка «Мета-каналы».

3 — Вкладка «Единицы измерений».

4 — Вкладка «Журнал ошибок».



9.2. Создание мета-типа канала

В открывшемся диалоговом окне «Создание мета-типа канала» необходимо двойным щелчком кнопки мыши (ЛКМ) выбрать тип канала, задать имя и сокращенное имя, нажать кнопку «Создать».

Важно!

Выбирая тип канала, необходимо учитывать, что каждый информационный канал на объекте наследует свойства мета-типа канала. Например, одинаковые внешне информационные каналы масляного выключателя могут иметь разные типы (управление, телесигнализация положения).

9.3. Аналоговые каналы

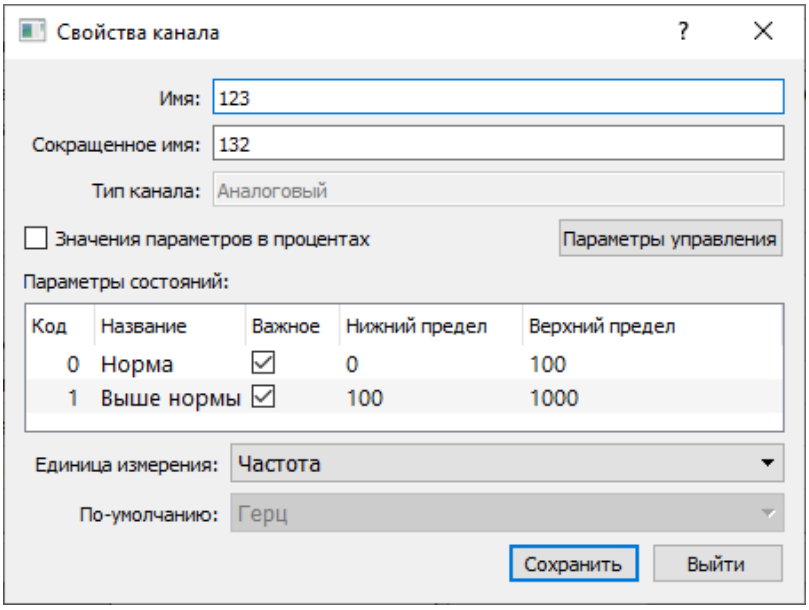
Для аналоговых каналов необходимо задавать параметр установок. Для состояний каналов приняты следующие обозначения:

- код 0 — Норма.
- код 1 — Выше нормы.

Отметка «Значения в процентах» означает, что нижний и верхний пределы каждого состояния необходимо указывать в процентах. Тогда в «Редакторе схем объекта», на вкладке «Свойства элемента» для каждого информационного канала необходимо задать максимальное и минимальное значение, относительно которых будет рассчитываться дельта.

Отметка «Важное» означает, что сообщение о выходе за пределы будут требовать квитирования диспетчером.

После изменения свойств мета-типа канала необходимо нажать кнопку «сохранить», чтобы изменения вступили в силу.

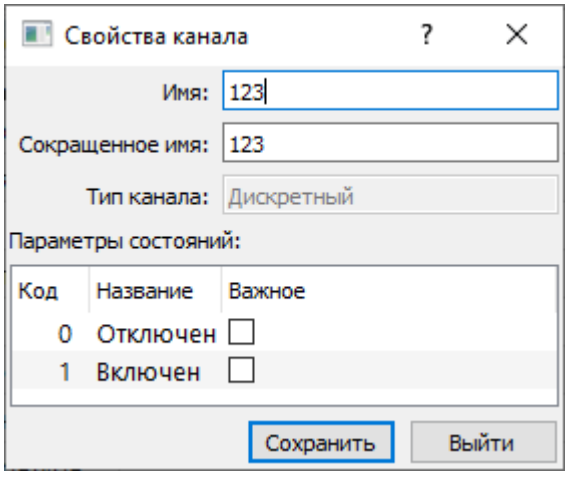


9.4. Дискретные каналы

Для дискретных каналов следует добавить состояния. Для состояния каналов приняты следующие обозначения:

- Код 0 — Отключен, Разомкнут.
- Код 1 — Включен, Замкнут

Отметка «Важное» означает, что сообщение о выходе за пределы будут требовать квитирования (подтверждение) диспетчера.



9.5. Каналы управления

Для каналов управления необходимо дополнительно добавить состояния и команды управления.

Для состояния каналов управления приняты следующие обозначения:

- Код 0 — Отключен, Разомкнут.

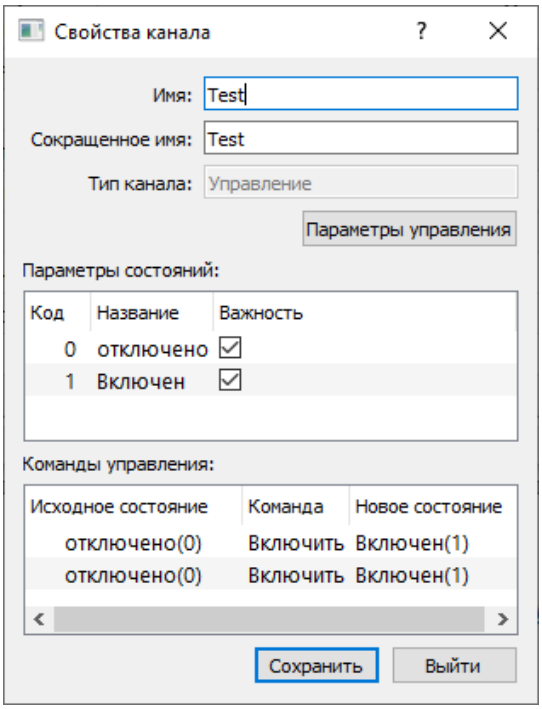
- Код 1 — Включен, Замкнут.

Если предусмотрены дополнительные состояния, они записываются в конец списка в произвольном порядке.

Отметка «Важное» означает, что сообщение о выходе за пределы будут требовать квитирования (подтверждение) диспетчера.

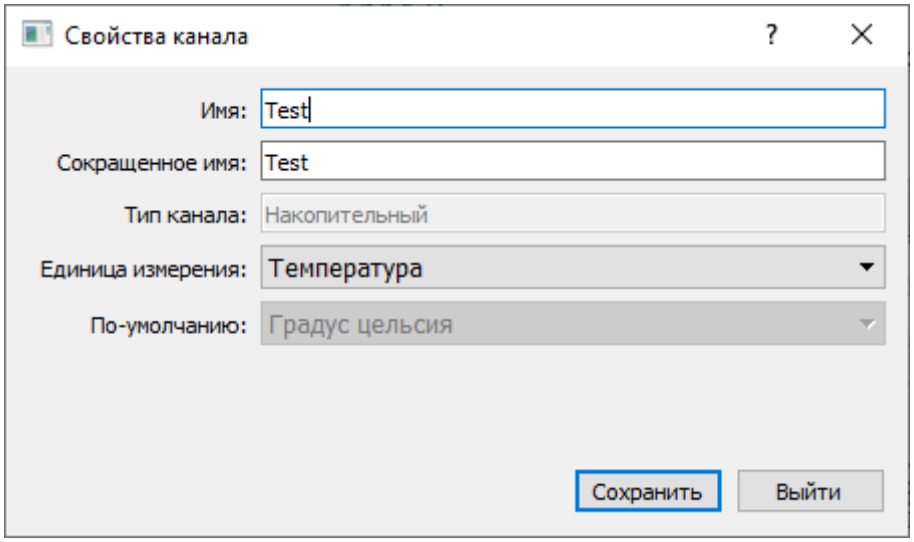
Команды управления необходимы для перехода из одного состояния в другое.

После изменения свойств мета-типа канала необходимо нажать кнопку «Сохранить» для вступления изменений в силу.



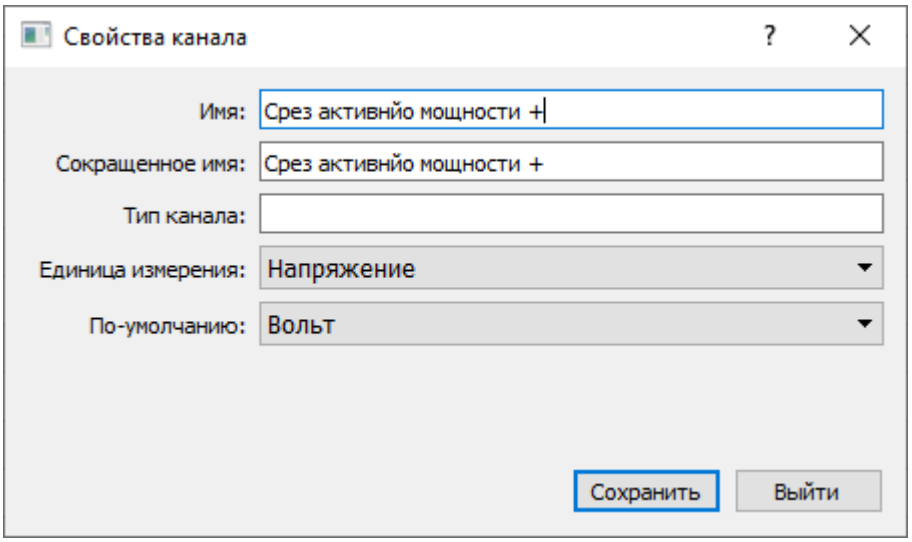
9.6. Накопительные каналы

Для накопительных каналов можно изменить имя и сокращенное имя канала.



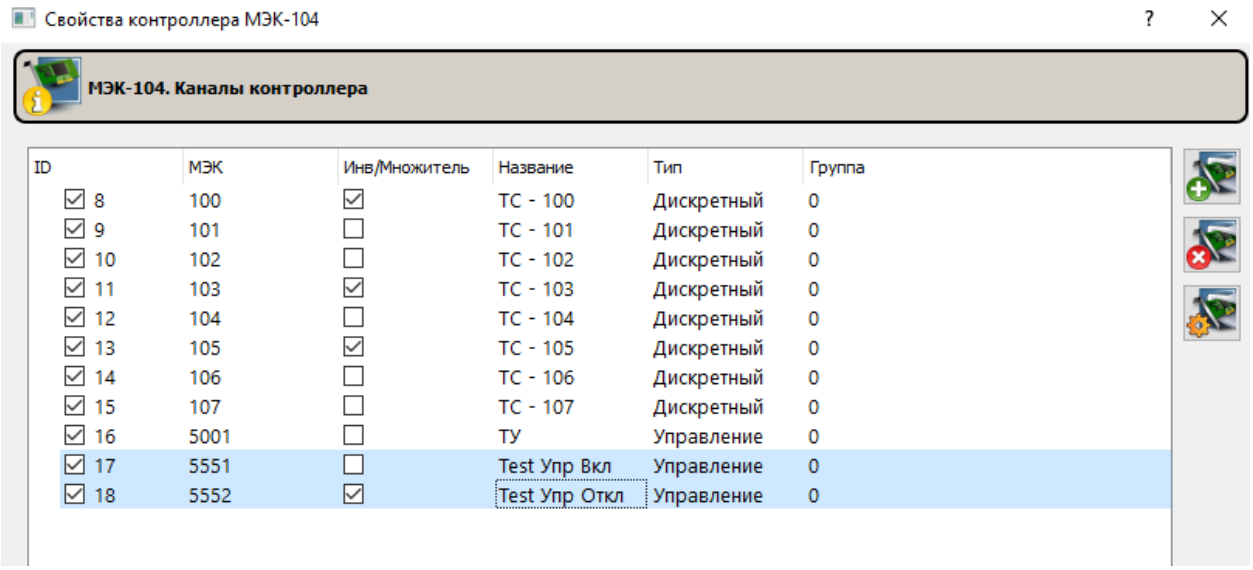
9.7. Каналы срезов мощности

Для канала среза мощности можно изменить имя и сокращенное имя канала.

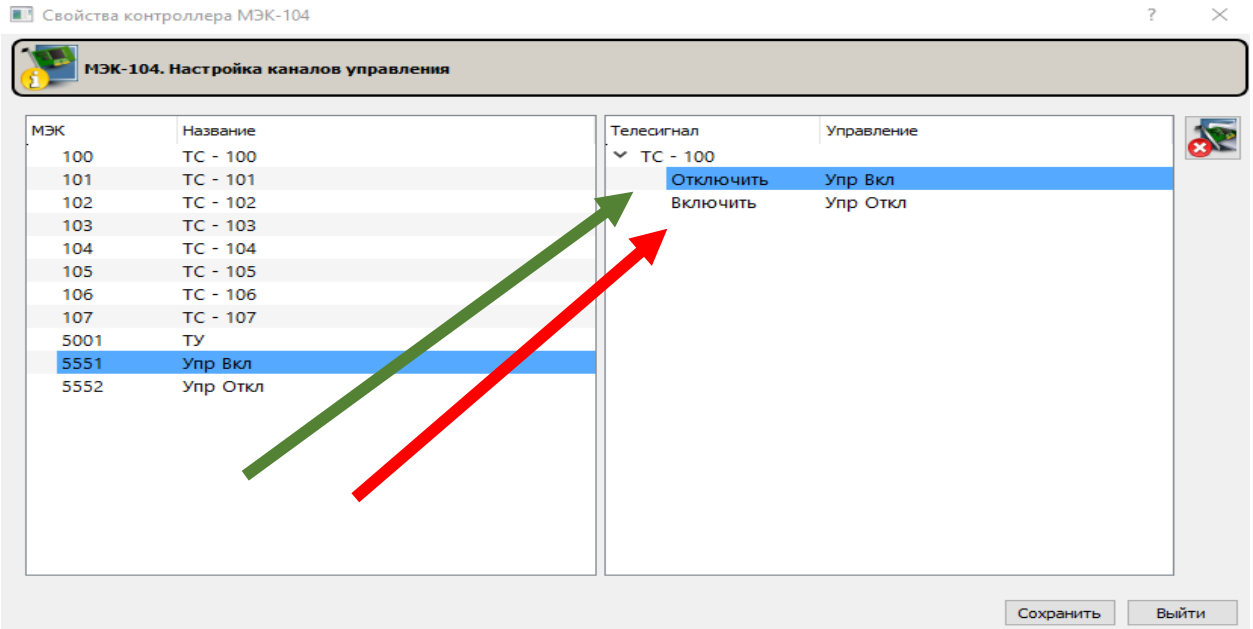


9.8. Особенности настройки МЭК-104

Чтобы на схеме диспетчера управление осуществлялось из всплывающего меню «Вкл/Откл», следует в свойствах контроллера МЭК-104 в разделе «каналы контроллера» добавить два канала управления. Этим каналам нужно присвоить МЭК-адрес и тип согласно документации.



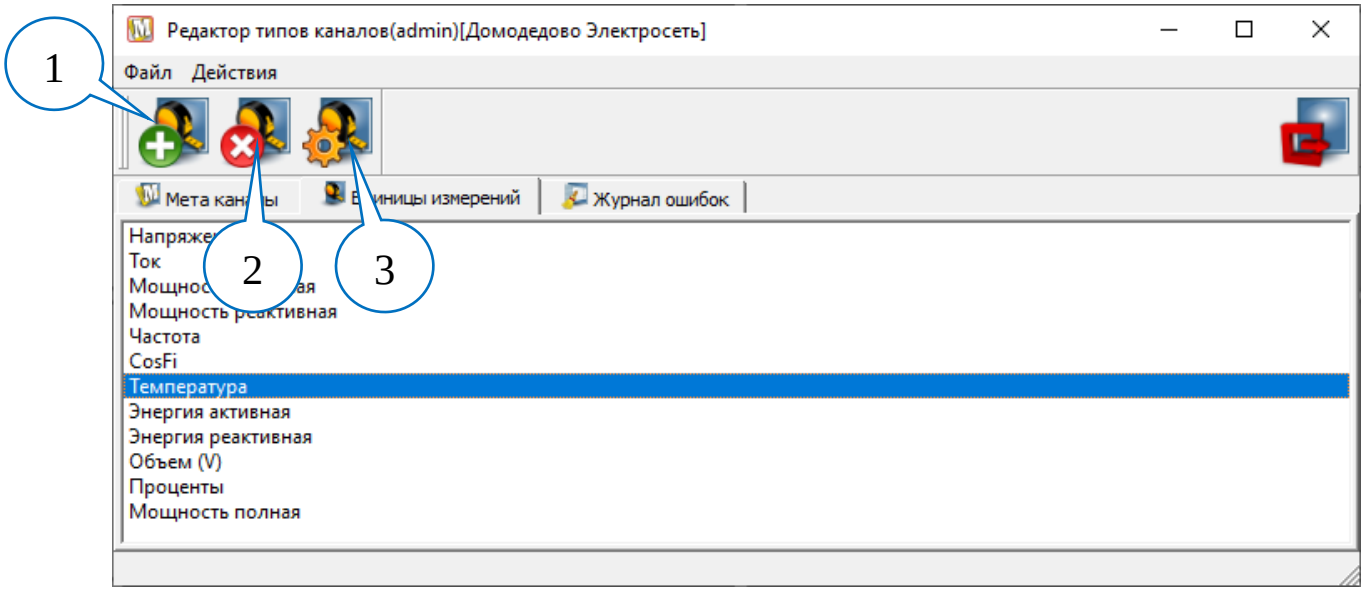
Затем во вкладке «Настройка каналов управления» добавляем каналы управления. Для этого перетаскиваем нужные каналы «ТС» в правое окно. Затем раскрываем его, и перемещаем каналы управления на соответствующее состояние.



10. Создание и редактирование единиц измерения

Назначение

Добавление, удаление, редактирование физических величин и единиц измерений.



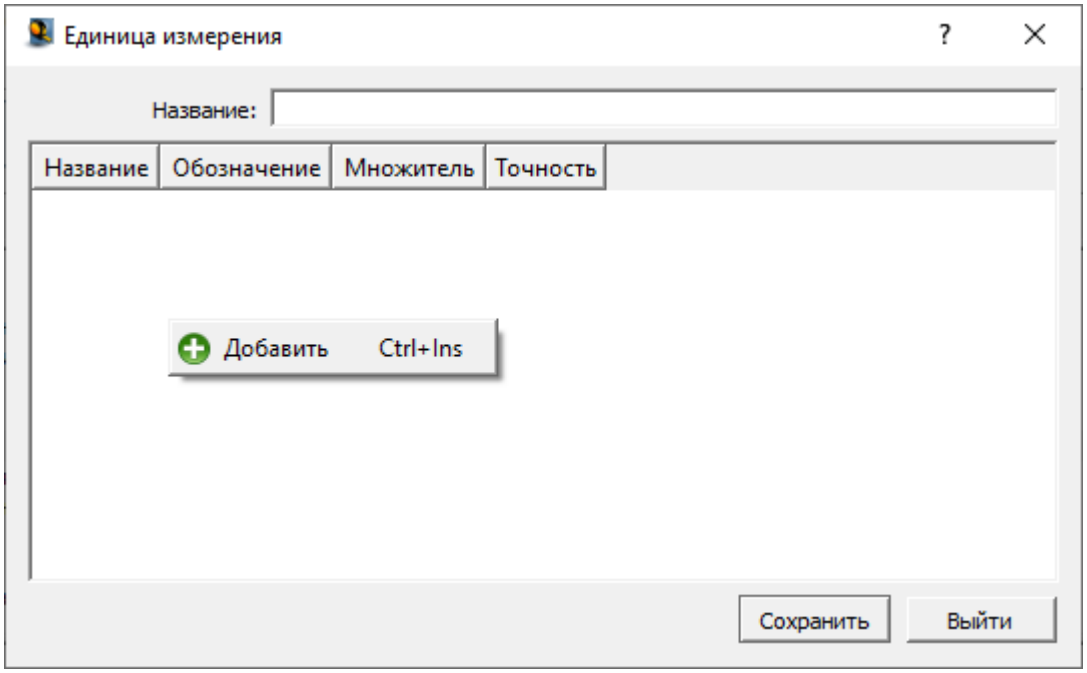
1 — Добавить единицу измерения.

2 — Удалить единицу измерения.

3 — Редактировать единицу измерения.

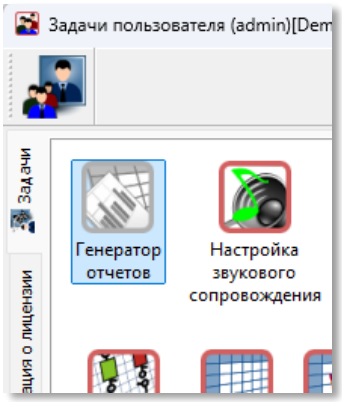
10.1. Редактировать единицу измерения

В открывшемся окне нажать ПКМ на пустую область. В контекстном меню выбрать «Добавить». В таблицу добавится строка, в которой необходимо ввести название единицы измерения, её краткое наименование и число десятичных знаков. Чтобы удалить единицу измерения, нужно вызвать контекстное меню с помощью щелчка ПКМ по строке и выбрать пункт «Удалить».

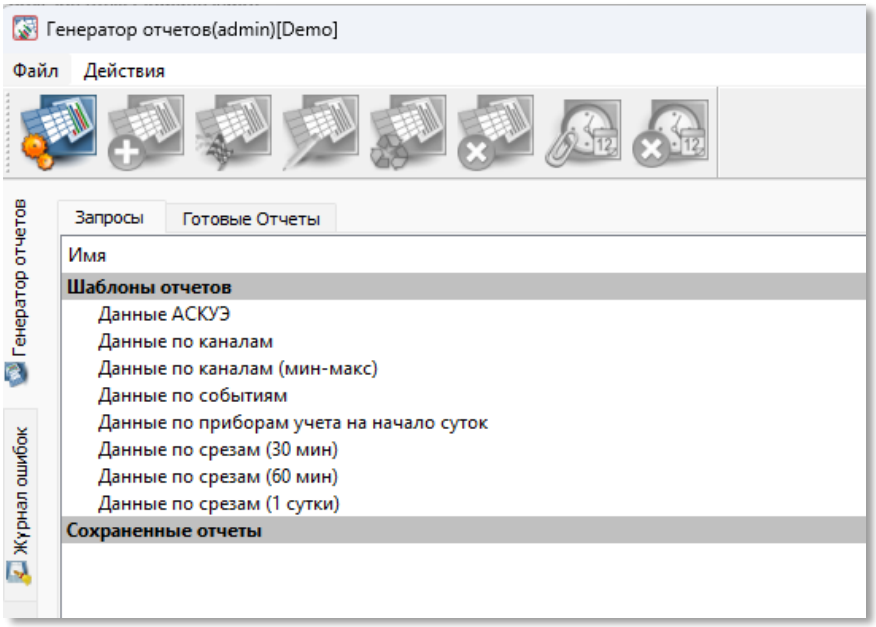

Единица измерения
Название:
Название
Обозначение
Множитель
Точность
Добавить Ctrl+Ins
Сохранить
Выйти

11. Генератор отчётов

Все отчеты создаются как файлы для табличного процессора в формате xlsx. Все отчеты формируются и хранятся на сервере, клиентское приложение получает уже готовый отчет.



Запуск приложения «Генератор отчетов»

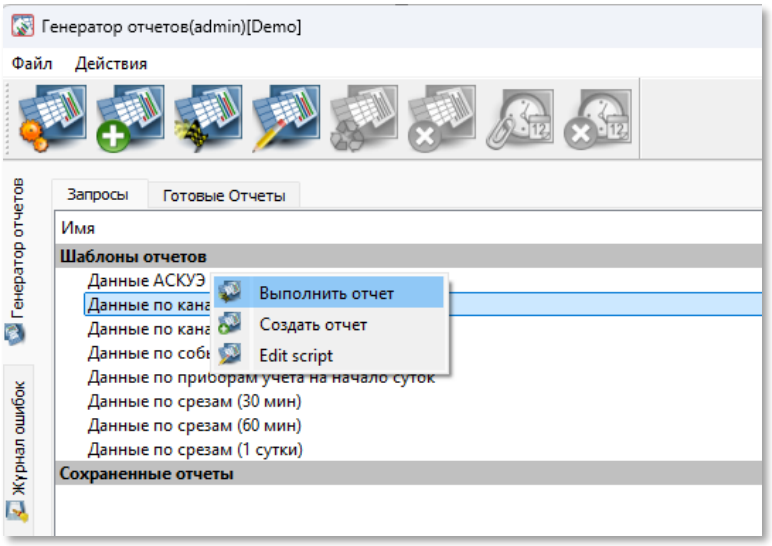


Список шаблонов отчетов

11.1 Выполнение отчетов

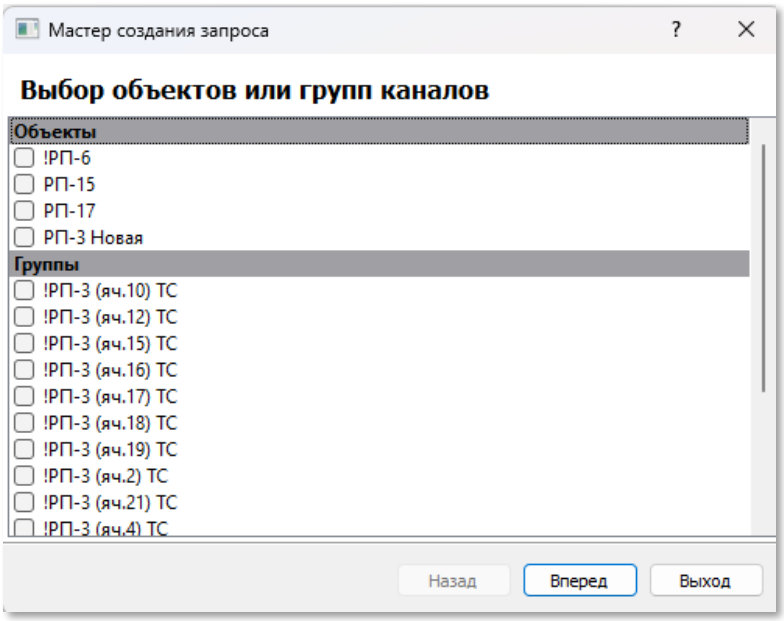
Выполнение отчетов – запускает мастер запроса и создает отчет.

Создание отчета – запускает мастер запроса и сохраняет новый отчет без его создания. Новый отчет появляется в списке «Сохраненные отчеты»



Состав страниц мастера отчета зависит от шаблона отчета.

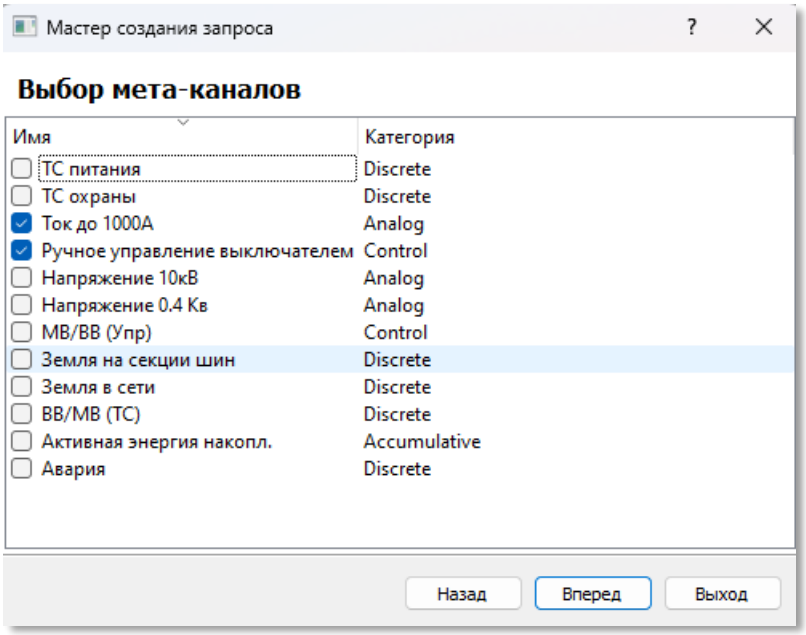
Страница «Выбор объектов или групп каналов»



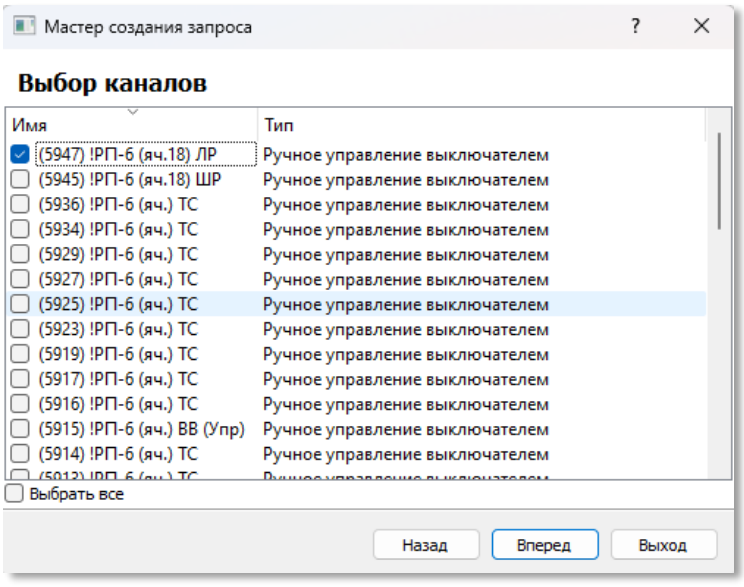
11.2 Опрос мета-каналов

Для формирования отчёта по конкретным мета-каналам, требуется выбрать нужные каналы.

Список типов каналов представлен только теми типами, которые содержаться в выбранных объектах и группах.



Страница «Выбор мета-каналов».



Страница «Выбор каналов».

Список каналов представлен каналами, которые содержаться в выбранных объектах и группах и выбранными мета-каналами.

11.3 Выбор типа и диапазона времени

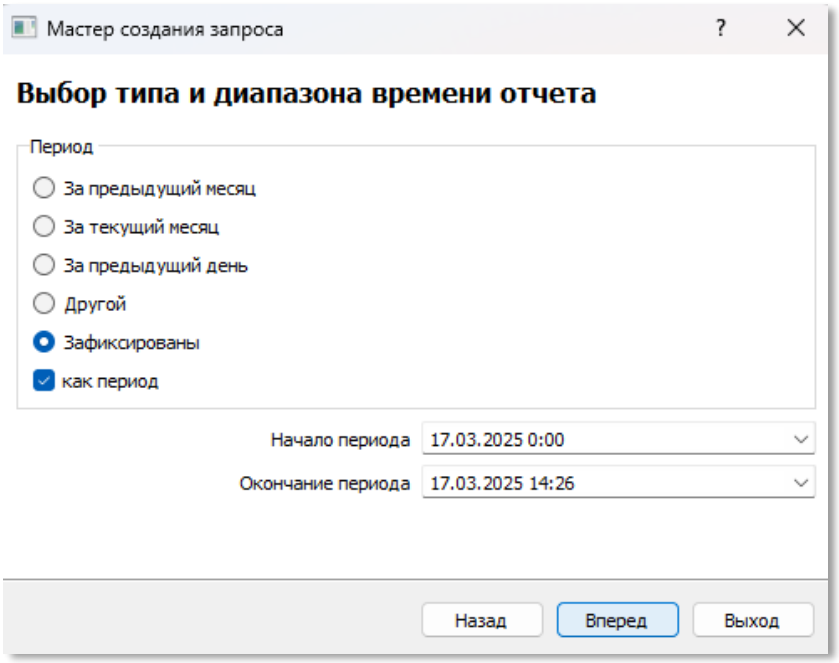
При выборе типа периода «Зафиксированы» запрос на получение данных всегда будет использовать указанные «Начало периода» и «Окончание периода».

При выборе других типов периода «Начало периода» и «Окончание периода» будут вычисляться в зависимости от времени выполнения отчета.
Тип периода «Другой» - вычисляется при выполнении отчета следующим образом:

«Начало периода» - к дате выполнения отчета прибавляется время «Начало периода»

«Окончание периода» - к созданному «Начало периода» прибавляется количество секунд периода

Если отметка «как период» установлена – запрос данных формируется за период, иначе только за время «Начало периода» и «Окончание периода»



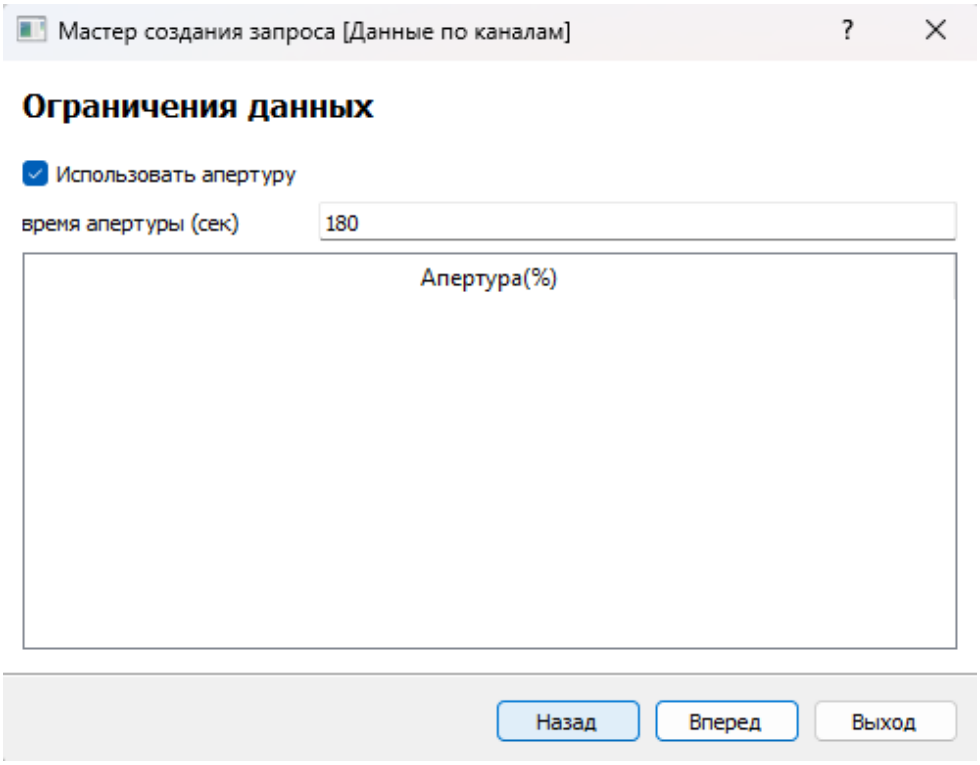
Страница «Выбор типа и диапазона времени отчета»

11.4 Настройка выборки

Для аналоговых данных можно указать апертуру в процентах %. Данные сохраняются в отчете при изменении значения в %% больше предыдущего сохраненного в отчете.

Для данных имеющих состояние. Если изменяется состояние – данные сохраняются в отчете.

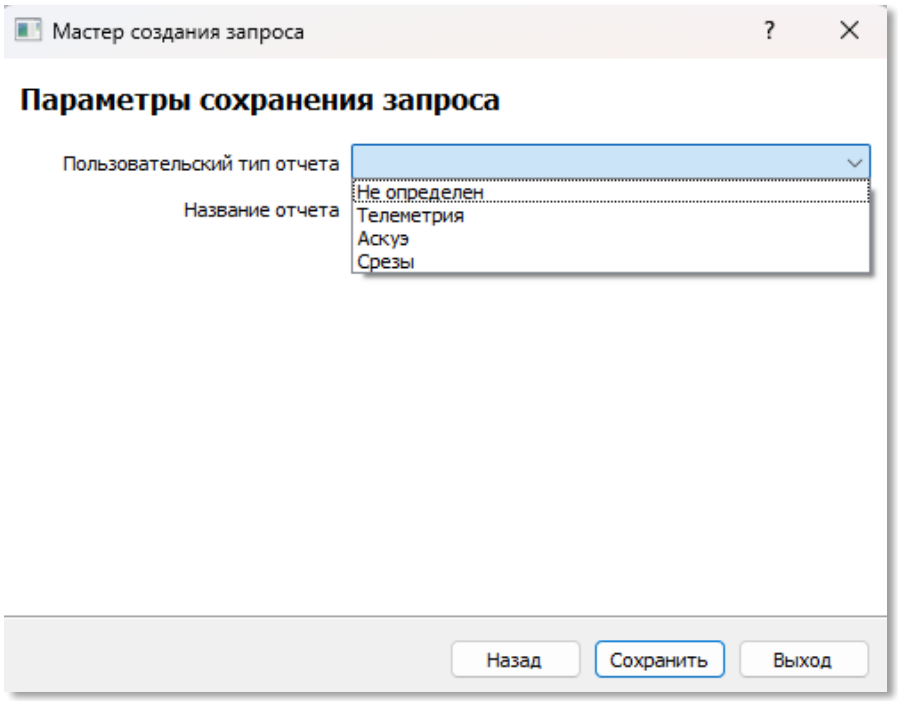
Для всех данных можно указать время в секундах – если разница во времени текущих данных и последних сохраненных в отчете больше чем указано – данные сохраняются в отчете.



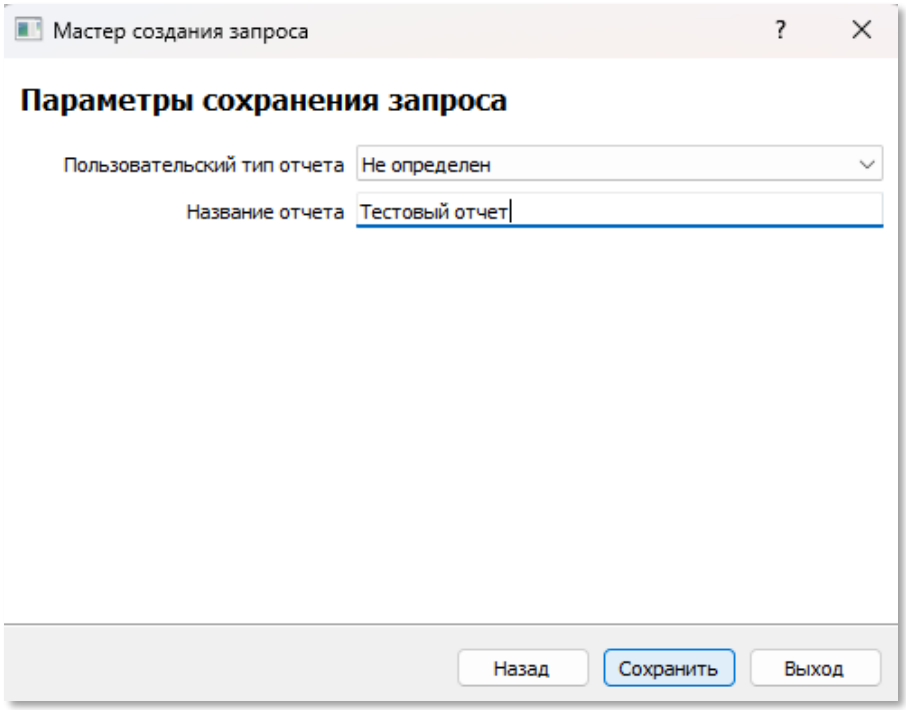
Страница «Ограничение данных»

11.5 Параметры сохранения запроса»

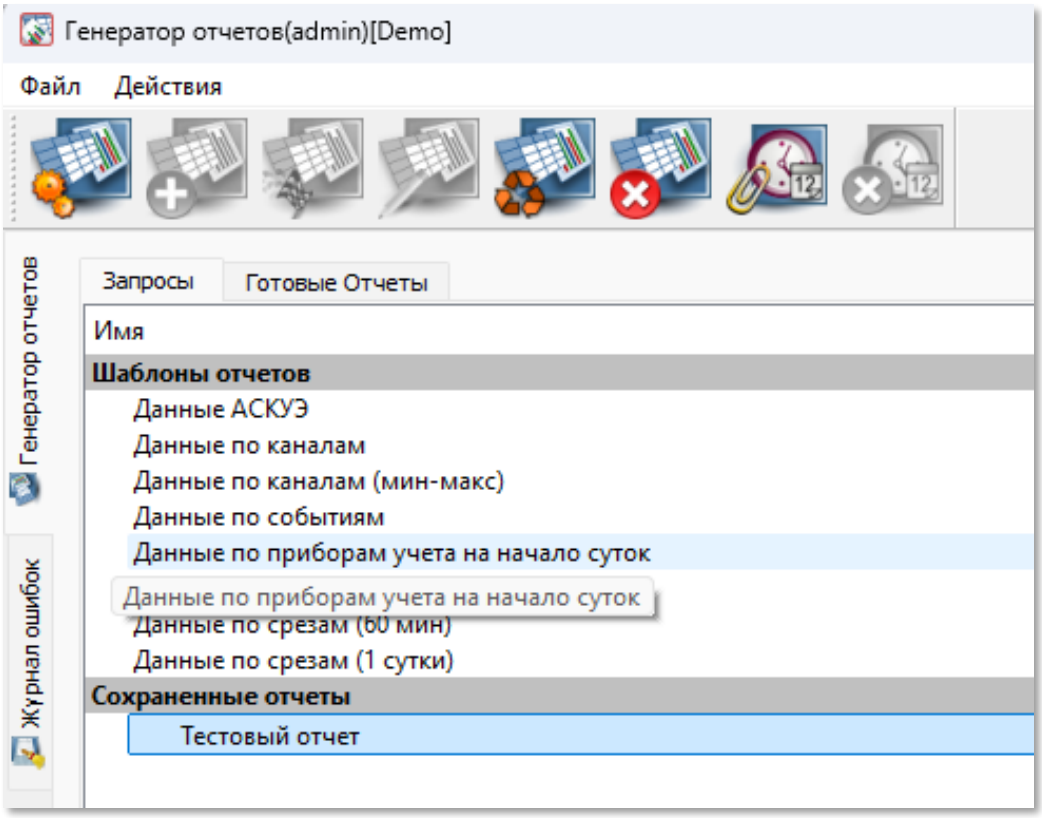
При указании типа отчета «Телеметрия», «Аскуэ» или «Срезы» - отчет будет доступен из соответствующих приложений, иначе только из генератора отчетов



Название отчета будет записано в файл отчета. В результирующем файле отчета название отчета будет указано как «Тестовый отчет»

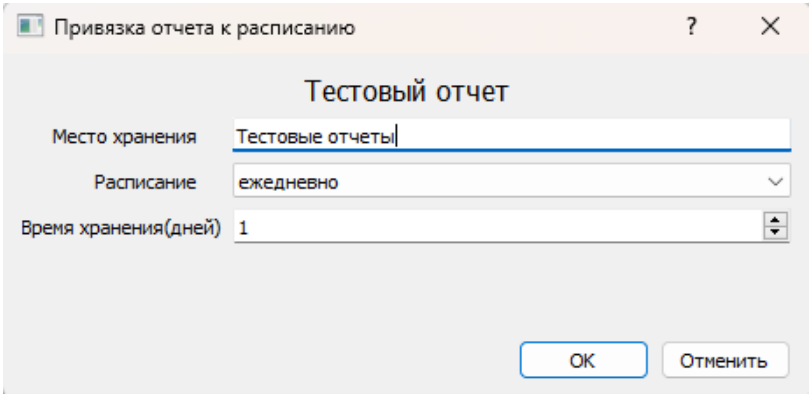


Созданный отчет – это не готовый отчет, а параметризованный шаблон. Его выполнение создаст готовый отчет.

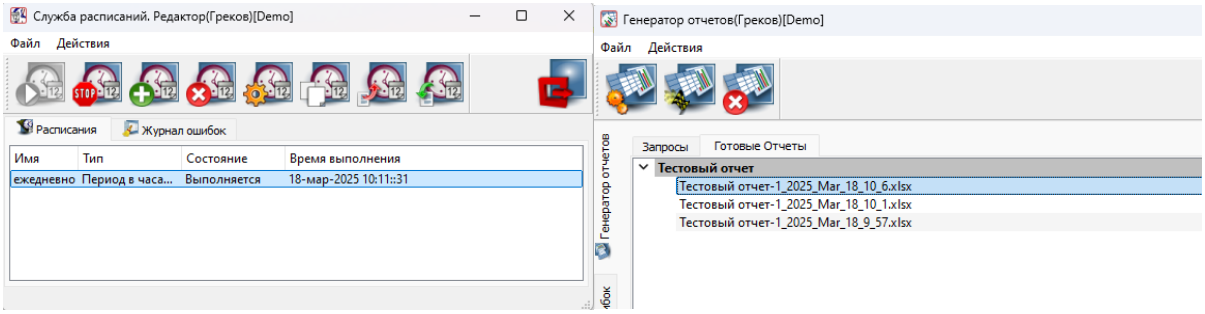


11.6 Привязка отчёта к расписанию

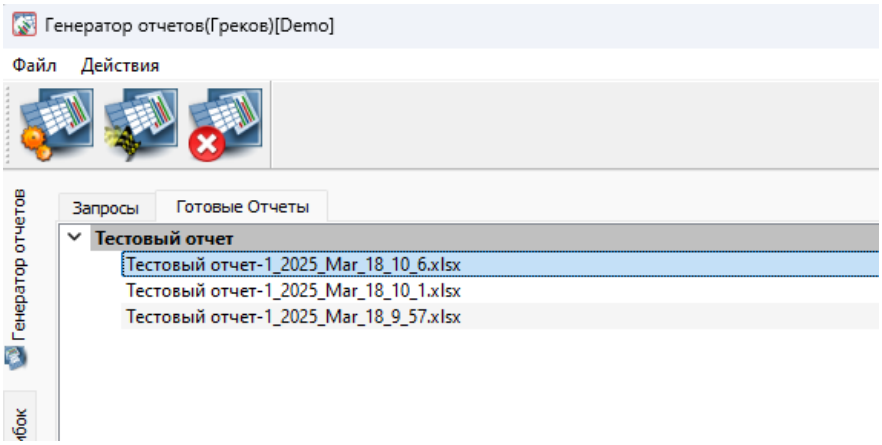
Созданный отчет можно привязать к расписанию.



Для этого открываем «службы расписаний» ив выбираем один из шаблонов расписаний.



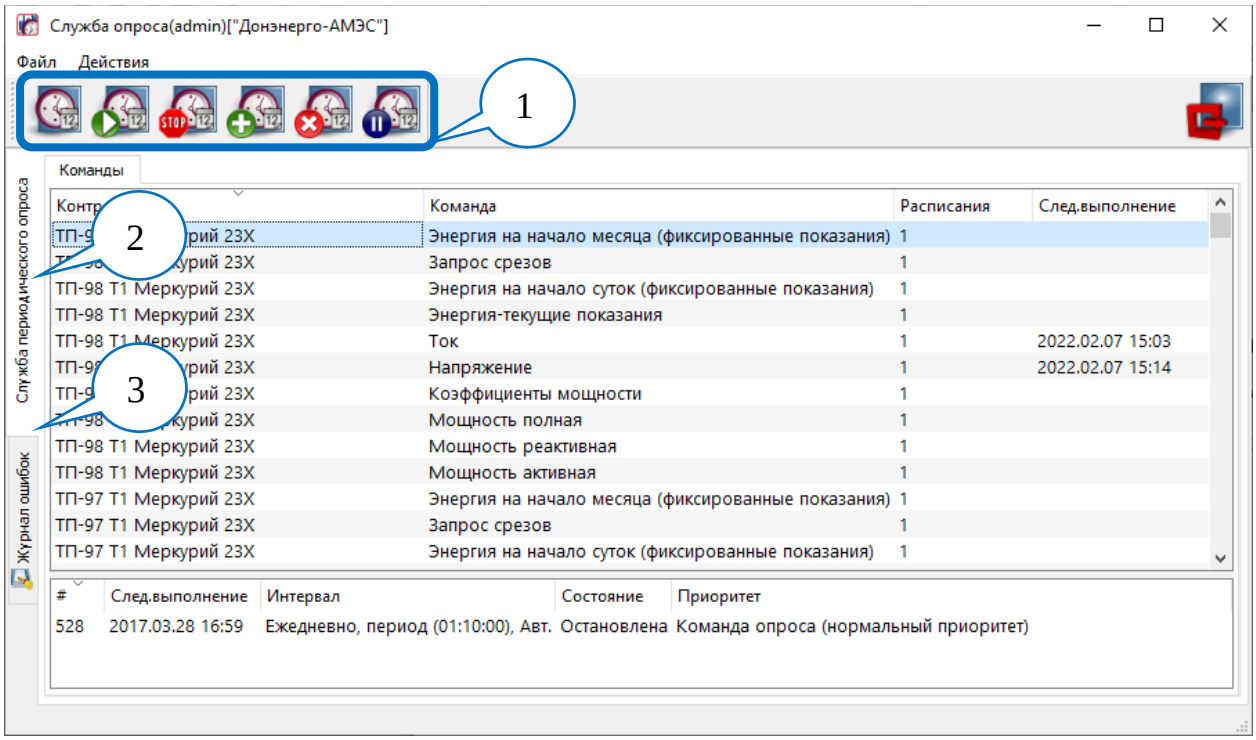
Созданный отчет, в результате выполнения по расписанию создаст готовые отчеты.



В результате выполнения по расписанию создаст готовые отчеты.

12. Служба опроса

Программный модуль «Служба опроса» отображает текущее состояние команд опроса, время следующего выполнения, а также позволяет добавлять, удалять и редактировать расписание для этих команд. Приложение также позволяет остановить опрос всех команд, либо приостановить опрос отдельно выбранных команд.



1 — Панель инструментов.

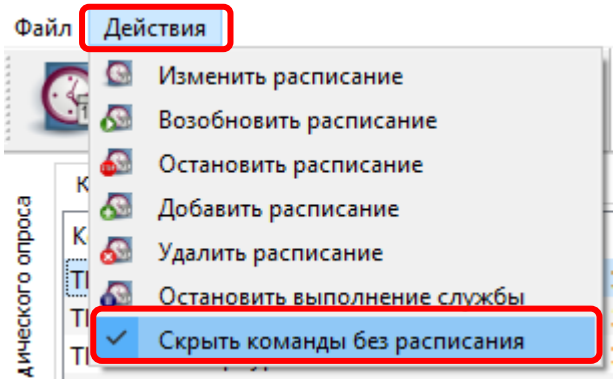
2 — Службы периодического опроса.

3 — Журнал ошибок.

На вкладке «Службы периодического опроса» отображается список команд опроса контролеров.

Внимание! При открытии приложения в списке команд отображаются только команды, у которых назначено расписание.

Чтобы отобразить полный список команд, необходимо выбрать в меню «Действия» и снять галочку с пункта «Скрыть команды без расписания».



12.1. Добавление расписания

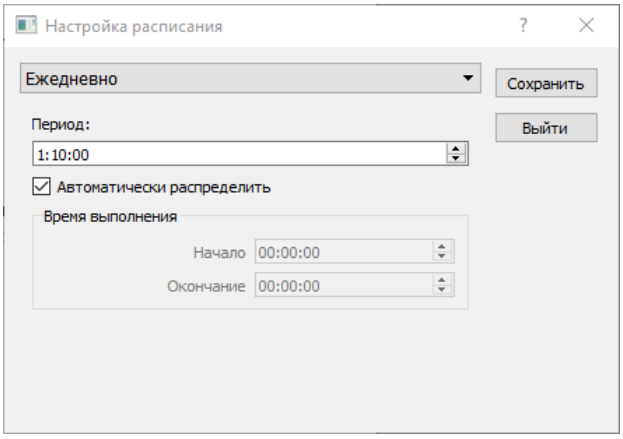
Для того чтобы создать расписание, необходимо выбрать на панели инструментов кнопку «Изменить расписание». В открывшемся диалоговом окне «Настройка расписания» следует произвести настройку расписания опроса.

Существует несколько типов расписаний:

- Ежедневное.
- Периодическое (в днях).
- Еженедельное.
- Ежемесячное.

Тип расписания можно выбрать из выпадающего списка в окне «Настройка расписания».

12.2. Настройка ежедневного расписания



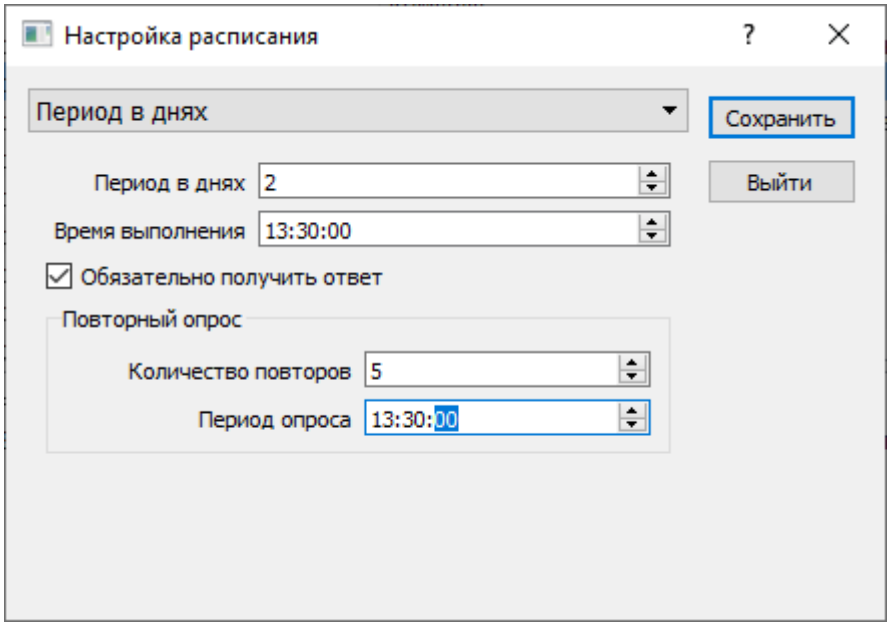
При настройке Ежедневного расписания необходимо задать период выполнения команд (1 час, 10 минут, 30 секунд).

Отметка «Автоматически распределить» установлена по умолчанию, это означает, что время выполнения команд будет распределено автоматически между всеми командами в течение суток с сохранением периода опроса.

Если снять отметку «Автоматически распределить», то можно установить фиксированное время начала и окончания выполнения команд.

(Например, если указать время начала 13:00, а время окончания 14:00 и период опроса 10 минут, то команда будет выполняться в 13:00, 13:10... 14:00).

12.3. Настройка периодического расписания

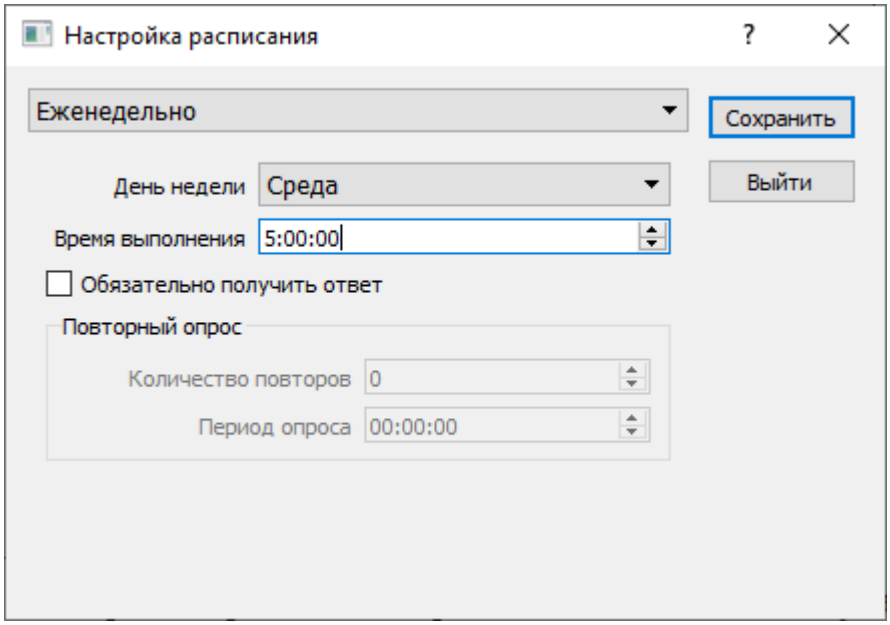


При настройке этого расписания необходимо указать период в днях и время выполнения команд. Отметка «Обязательно получить ответ» означает,

что команда будет ставиться в очередь, до получения ответа. При этом нужно указать, сколько раз и с каким периодом нужно попытаться получить ответ.

Отметка «Автоматически распределить» установлена по умолчанию. Это означает, что время выполнения команд будет распределено автоматически между всеми командами в течение суток с сохранением периода опроса.

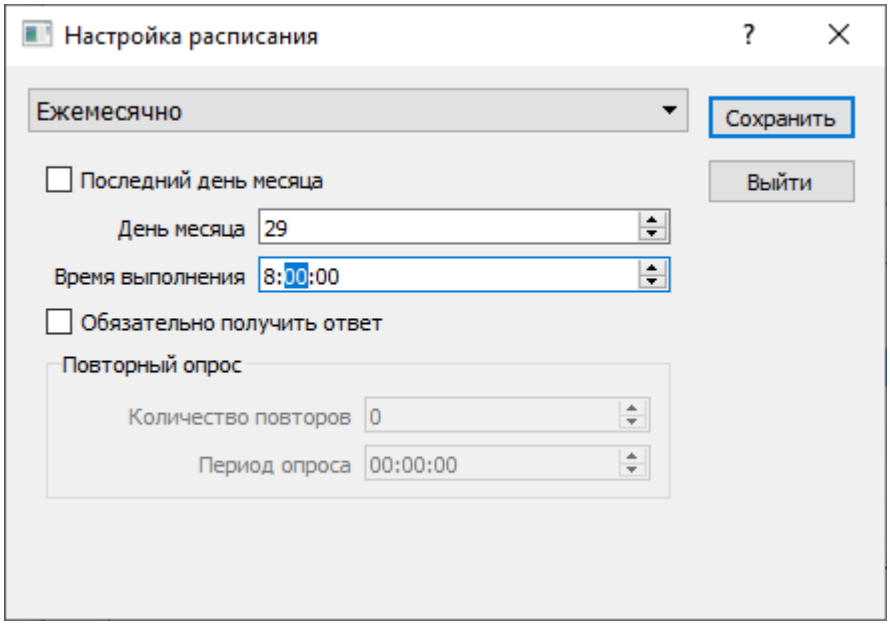
12.4. Настройка еженедельного расписания



При настройке еженедельного расписания необходимо из выпавшего списка выбрать День недели и задать фиксированное время выполнения команд.

Отметка «Автоматически распределить» установлена по умолчанию. Это означает, что время выполнения команд будет распределено автоматически между всеми командами в течение суток с сохранением периода опроса.

12.5. Настройка ежемесячного расписания



При настройке ежемесячного расписания следует задать День месяца и время выполнения команд. Отметка «Последний день месяца» означает, что команда будет выполняться в последний день каждого месяца.

Отметка «Автоматически распределить» установлена по умолчанию. Это означает, что время выполнения команд будет распределено автоматически между всеми командами в течение суток с сохранением периода опроса.

Внимание! Одна и та же команда может иметь несколько расписаний, на 10-е и 20-е число каждого месяца. Количество расписаний для команд не ограниченно.

12.6. Редактирование расписания

Существующее расписание можно изменить, если выбрать его, нажать на кнопку «Изменить расписание»

12.7. Управление командами

Для любой команды можно открыть контекстное меню, которое даёт возможность:

- выполнить принудительно опрос;
- возобновить расписание;
- остановить расписание;
- добавить расписание;
- удалить расписание.